

ABSTRAK

PT Sekawan Karya Cipta merupakan perusahaan yang bergerak dibidang property, misalnya pembangunan perumahan. Perusahaan ini membutuhkan teknologi informasi untuk menunjang kualitas perusahaan, namun perusahaan ini masih manual belum terkomputerisasi misalnya dalam bidang presensi pegawai. Presensi yang dilakukan pegawai masih menggunakan tulis tangan sehingga masih besarnya peluang pegawai akan melakukan kecurangan data kehadiran. Presensi tersebut dilakukan menggunakan *fingerprint* sidik jari pegawai. Kemudian presensi tersebut akan digunakan untuk menghitung total gaji yang diperoleh oleh setiap pegawai. Pembuatan proyek akhir ini menggunakan model *waterfall* sampai pada tahap pengujian program. Desain pembuatan aplikasi menggunakan *Business Process Modelling Notation* (BPMN). Analisis dan Perancangan pembangunan perangkat lunak berorientasi objek menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Implementasi aplikasi menggunakan pemrograman PHP *framework* CI dan basis data My SQL serta menggunakan alat bantuan *fingerprint*. Aplikasi ini ditujukan kepada PT Sekawan Karya Cipta dan menghasilkan laporan gaji pegawai.

Kata Kunci: presensi, fingerprint, gaji