

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>1 BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Kompetensi Dasar.....	6
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi yang Digunakan.....	6
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN) .....	6
2.2.2 UML (Unified Modeling Language) .....	8
2.2.3 Use Case Diagram.....	8
2.2.4 Class Diagram .....	9
2.2.5 Sequence Diagram .....	10
2.2.6 Entity Relationship Diagram (ERD).....	10
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi .....	11
2.3.1 Framework Codeigniter .....	11
2.3.2 HTML .....	12
2.3.3 PHP .....	12
2.3.4 Apache.....	12
2.3.5 Cascading Style Sheet (CSS) .....	12

2.3.6	MySQL .....	13
2.3.7	Bootstrap.....	13
2.4	Pengujian .....	13
2.4.1	Black Box Testing.....	13
2.4.2	User Acceptance Testing (UAT).....	13
3	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	14
3.1	Analisis .....	14
3.1.1	Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN .....	14
3.1.2	Perbandingan Antar Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.3	Kesalahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	19
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan.....	19
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	24
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.2	Perancangan .....	29
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	29
3.2.2	Pengembangan Basis Data .....	44
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	52
4	<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	57
4.1	Implementasi .....	57
4.1.1	Tampilan Registrasi .....	57
4.1.2	Tampilan Login .....	58
4.1.3	Dashboard .....	58
4.1.4	Data Barang.....	59
4.1.5	Tampilan Tambah Kategori Barang.....	59
4.1.6	Halaman Data Barang .....	60
4.1.7	Halaman Tambah Barang.....	60
4.1.8	Pesanan .....	61
4.1.9	Riwayat Pesanan .....	61
4.1.10	Postingan.....	62
4.1.11	Tambah Postingan.....	62
4.1.12	Fitur Chating.....	63
4.2	Pengujian .....	63

4.2.1	Skenario Pengujian.....	63
4.2.2	Black Box Testing.....	64
4.2.3	User Acceptance Tance Testing (UAT) .....	70
5	BAB 5 KESIMPULAN .....	72
5.1	Kesimpulan .....	72
5.2	Saran .....	72
	DAFTAR PUSTAKA.....	73
	LAMPIRAN.....	74