

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Manajemen Proyek.....	8
2.2 Perusahaan Roketin .....	9
2.3 Indikator Kinerja Utama ( <i>Key Performance Indicator</i> ) .....	9
2.4 Agile Software Development .....	10
2.5 Usecase Diagram .....	10
2.6 Class Diagram.....	11
2.7 Business Proccess Model and Notation (BPMN) .....	12
2.8 Redmine.....	13
2.9 HTML.....	14
2.10 CSS .....	14
2.11 Javascript .....	14
2.12 PHP.....	15
2.13 MongoDB.....	16
2.14 Acceptance Testing.....	16

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	17
3.1 Analisis .....	17
3.1.1    Gambaran Sistem Saat Ini .....	17
3.1.2    Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	22
3.1.3    Gambaran Sistem Usulan .....	24
3.1.4    Analisis Kebutuhan Sistem .....	27
3.1.5    Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	51
3.1.6    Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	51
3.2 Perancangan .....	52
3.2.1    Perancangan Basis Data .....	52
3.2.2    Perancangan Antarmuka.....	53
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	59
4.1 Implementasi .....	59
4.1.1    Implementasi Lingkungan Sistem .....	59
4.1.2    Implementasi Antarmuka.....	60
4.2 Pengujian Sistem.....	68
4.2.1    Pengujian Login .....	69
4.2.2    Pengujian Kelola User .....	69
4.2.3    Pengujian Kelola Project .....	70
4.2.4    Pengujian Kelola Team .....	70
4.2.5    Pengujian Kelola Document .....	71
4.2.6    Pengujian Kelola Meeting .....	71
4.2.7    Pengujian Kelola Sprint .....	72
4.2.8    Pengujian Kelola Epic .....	73
4.2.9    Pengujian Kelola Story.....	74
4.2.10   Pengujian Uji Coba Aplikasi ( <i>User Acceptance Testing</i> ) .....	75
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	95
5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....	96
Lampiran.....	98