

**Aplikasi Pembelajaran Rangka dan Organ Luar Manusia Berbasis  
Augmented Reality**

*Learning Applications of Human Skeletons and External Organs Augmented  
Reality Based*

**PROYEK AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan  
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia  
Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom**

Oleh :

**Adi Nugraha**

**7708172069**



**PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2020**