

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi dimasa sekarang ini membawa perubahan besar pada bidang Pendidikan dalam proses pembelajaran, Pendidikan untuk anak-anak merupakan hal yang penting dimasa ini, dalam pengenalan sayur-mayur terkadang menjadi salah satu kendala yang dialami dalam proses pembelajarannya. Karena ada metode pembelajaran yang kurang menarik dan membuat anak-anak merasa cepat bosan. Maka dalam penelitian ini dibuatkanlah media pembelajaran yang inovatif dan juga yang bisa meningkatkan minat belajar siswa TK untuk mengenalkan sayur-mayur dengan menggunakan aplikasi Augmented Reality. Dengan adanya aplikasi pengenalan sayur mayur berbasis android ini dapat membantu pembelajaran anak-anak. Berdasarkan hasil pengujian yang didapat , maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah layak digunakan dan dari hasil pengujian pada aplikasi ini menunjukkan skala presentase mencapai 97% . maka dari pembuatan aplikasi ini dapat membantu guru dan anak-anak dalam proses pembelajarannya dengan media pembelajaran yang lebih interaktif .

*Kata kunci : Pendidikan, pengenalan sayur, Augmented Reality*