

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Saurina, “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY,” *Jurnal IPTEK*, vol. XX, no. 1, p. 3, 2016.
- [2] K. N. R. K. Syahrir, “Implementasi Augmented Reality pada Museum La Galigo,” *Jurnal Penelitian*, vol. 3, no. 2018, p. 1, 2018.
- [3] .. Aishiyah Saputri Laswi, “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA MUSEUM BATARA GURU KOMPLEKS ISTANA LANGKANAE LUWU,” *Jurnal Ilmiah*, vol. 6, no. 2018, p. 6, 2018.
- [4] S. E. Masri Singarimbun, *Metode Penelitian Survei*, Jakarta: LP3S, 1989.
- [5] wahyupjl, “Apa itu Unity 3D,” *Event Kampus*, 12 Juli 2018. [Online]. Available: <https://eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>. [Diakses 8 September 2021].
- [6] putra, “COREL DRAW: Pengertian, Fungsi, Kegunaan & Versi Corel Draw,” *Salmandian*, 3 November 2019. [Online]. Available: <https://salamadian.com/pengertian-corel-draw/>. [Diakses 8 September 2021].
- [7] A. Ismayani, *Membuat Sendiri Aplikasi Augmented Realty*, Jakarta: Pt Alex Komputindo, 2020.
- [8] W. S. Bintara, “Pengertian Blender | Sejarah, Fitur, Kelebihan, Kekurangan,” *DIANISA.COM*, 29 November 2020. [Online]. Available: <https://dianisa.com/pengertian-blender/>. [Diakses 16 September 2021].
- [9] akbar, “Apa itu Vuforia?,” *Akbar Projek*, 20 Februari 2021. [Online]. Available: <https://akbarproject.com/apa-itu-vuforia/>. [Diakses 8 September 2021].
- [10] A. P. R. K. U. A. P. S. Rikman Roedavan, “Zetcil: Game Mechanic Framework for Unity Game Engine,” *IJAIT (International Journal of Applied Information Technology)*, vol. 1, no. 2020, p. 1, 2020.
- [11] A. H. B. ., Y. A. P. Komang Candra Brata, “PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE AUGMENTED REALITY UNTUK Mendukung PENGENALAN KOLEKSI MUSEUM,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. V, no. 3, p. 2, 2018.

- [12] T. A. Ahmad, "STRATEGI PEMANFAATAN MUSEUM SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI ZAMAN PRASEJARAH," *Paramita* , vol. 20, no. 1, p. 4, 2010.
- [13] N. D. Y. Merti Megawaty, "SISTEM INFORMASI KOLEKSI BENDA SEJARAH PADA MUSEUM PERJUANGAN RAKYAT JAMBI," *LP2M STMIK NURDIN HAMZAH JAMBI*, no. jurnal akademik, p. 3, 2020.