

## DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 <i>State of The Art</i> .....	21
Tabel IV. 1 Pertanyaan Wawancara.....	29
Tabel IV. 2 Hasil Wawancara .....	33
Tabel IV. 3 <i>Persona</i> .....	37
Tabel IV. 4 Kebutuhan User .....	39
Tabel IV. 5 Model Skenario.....	41
Tabel V. 1 <i>Wireframe</i> Menu .....	44
Tabel V. 2 <i>Wireframe</i> Pilihan Permainan .....	45
Tabel V. 3 <i>Wireframe</i> Pilihan Daerah.....	45
Tabel V. 4 <i>Wireframe</i> Pilihan Tokoh.....	46
Tabel V. 5 <i>Wireframe</i> Cerita.....	46
Tabel V. 6 <i>Wireframe</i> Scrabble.....	47
Tabel V. 7 <i>Wireframe</i> Feedback .....	47
Tabel V. 8 <i>Wireframe</i> Tokoh Gambar Wayang.....	48
Tabel V. 9 <i>Wireframe</i> Soal Tebak Gambar .....	49
Tabel V. 10 Desain <i>User Interface</i> .....	50
Tabel V. 11 Warna yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i> .....	53
Tabel V. 12 Ikon yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i> .....	54
Tabel V. 13 Daftar Fungsi Aplikasi .....	55
Tabel V. 14 Daftar Blok Maze.....	56
Tabel V. 15 Level Indikator Penilaian <i>Maze Usability Testing</i> .....	59
Tabel V. 16 Daftar Metriks yang diuji.....	59
Tabel V. 17 Hasil Metriks Pengujian.....	61
Tabel V. 18 Hasil Nilai Pengujian Maze .....	62
Tabel V. 19 Hasil Evaluasi blok non <i>Task Maze</i> .....	63