ABSTRAK

Pada situasi pandemi seperti sekarang ini, pendidikan di Indonesia sedikit terhambat karena kegiatan belajar mengajar tidak dapat dilakukan secara tatap muka. Dari permasalahan tersebut, diperlukan adanya solusi yaitu aplikasi *E-Learning* yang dapat membantu proses pembelajaran secara daring oleh guru dan siswa. Selain itu, *E-Learning* juga dapat membantu pengelolaan administrasi sekolah menjadi lebih mudah dan efisien. Aplikasi *E-Learning* ini dinamakan EduRoom yang memuat fitur untuk mendukung kegiatan belajar mengajar dan pengelolaan administrasi sekolah yang dilakukan oleh modul admin sekolah serta pengelolaan *user* mitra EduRoom yang dilakukan oleh super admin dari tim EduRoom dan juga otomatisasi laporan belajar siswa atau disebut *e-raport* yang dilakukan oleh guru.

Pengembangan aplikasi EduRoom memanfaatkan *framework* Laravel serta menggunakan metode pengembangan *Extreme Programming* dan *BlackBox Testing*. Hasil dari pengembangan dan pengujian aplikasi EduRoom dapat diterima oleh user dengan total nilai *User Acceptance Testing* sebesar 450 dengan rata-rata sebesar 89,14%.

Kata Kunci: EduRoom, *E-Learning*, Laravel, *Extreme Programming*