

## DAFTAR GAMBAR

2.1	arsitektur SDN [12].	6
3.1	Desain Sistem.	15
3.2	Diagram Blok Kebutuhan Perancangan Sistem pada PC.	18
3.3	Diagram Blok Kebutuhan Perancangan Sistem pada mini PC NUC.	18
3.4	Diagram Blok Kebutuhan Perancangan Sistem pada <i>virtual machine</i> sebagai <i>switch</i> SDN.	19
3.5	Diagram Blok Kebutuhan Perancangan Sistem pada <i>virtual machine</i> sebagai <i>gateway</i> IoT	19
3.6	Topologi pengujian.	20
3.7	Topologi Skenario Data <i>Video Streaming</i>	21
3.8	Topologi Data IoT tanpa <i>background traffic</i>	21
3.9	Topologi Data IoT dengan <i>background traffic</i>	22
4.1	Ukuran paket data <i>dummy</i> IoT sebesar 35 Bytes.	23
4.2	Ukuran paket data <i>dummy</i> IoT sebesar 38 Bytes.	24
4.3	Nilai Perbandingan <i>Throughput</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i> .	24
4.4	Nilai Perbandingan <i>Throughput</i> data IoT dengan <i>background traffic</i> .	25
4.5	Nilai perbandingan <i>Packet Loss</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i> .	26
4.6	Nilai perbandingan <i>Packet Loss</i> data IoT dengan <i>background traffic</i> .	26
4.7	Nilai perbandingan <i>delay</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i>	27
4.8	Nilai perbandingan <i>delay</i> data IoT dengan <i>background traffic</i>	27
4.9	Nilai perbandingan <i>jitter</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i>	28
4.10	Nilai perbandingan <i>jitter</i> data IoT dengan <i>background traffic</i>	28
4.11	Nilai perbandingan <i>Convergence Time</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i>	29
4.12	Nilai perbandingan <i>memory usage</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i>	29
4.13	Nilai perbandingan <i>memory usage</i> data IoT dengan <i>background traffic</i> .	30

4.14 Nilai perbandingan CPU <i>usage</i> data IoT tanpa <i>background traffic</i> dan data <i>video streaming</i> .....	31
4.15 Nilai perbandingan CPU <i>usage</i> data IoT dengan <i>background traffic</i> .	31