

**LEMBAR PENGESAHAN**

**Otomasi Pengujian Kapasitas Untuk Video Game Online Menggunakan Pendekatan Bot**

**A Bot Approach-Based Capacity Testing Automation For Online Video Games**

**NIM :1301174309**  
**Aditya Maulana Sidiq**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika  
Universitas Telkom

Bandung, 18 Juni 2021

Menyetujui

Pembimbing I,



Jati Hiliamsyah Husen, S.T, M.Eng.

NIP : 20920040

Pembimbing II,



Ir. Sri Widowati, M.T.

NIP : 93670013

Ketua Program Studi  
Sarjana Informatika,



Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T.

NIP: 00760045