

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	2
1.5 Luaran.....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>3</b>
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	4
2.2.1 Unity 3D .....	4
2.2.2 Adobe Photoshop.....	5
2.2.3 Audacity.....	5
2.2.4 Games .....	6
<b>BAB 3 METODE PELAKSANAAN.....</b>	<b>7</b>

3.1 Metodologi Pengerjaan .....	7
3.1.1 Concept .....	7
3.1.2 Design .....	7
3.1.3 Material Collecting .....	10
3.1.4 Assembly .....	10
3.1.5 Testing .....	12
3.1.6 Dsitribution .....	12
<b>BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>13</b>
4.1 Pengujian .....	13
4.1.1 Black Box Testing .....	13
4.1.2 Beta .....	14
4.1.3 Pengujian Linear .....	14
4.2 Implementasi.....	21
4.2.1 Tampilan Menu Puzzle .....	21
4.2.2 Level Game Puzzle .....	21
4.2.3 Level 1 Game Puzzle .....	21
4.2.4 Level 2 Game Puzzle .....	22
4.2.5 Level 3 Game Puzzle .....	22
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>23</b>
5.1 KESIMPULAN .....	23
5.2 SARAN.....	23
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>24</b>