

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Permasalahan	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Cara Pengumpulan Data & Analisis	4
1.6. Kerangka Perancangan	5
1.7. Pembabakan	6
BAB II DASAR TEORI	8
2.1. Teori <i>Motion Graphic</i>	8
2.2. Teori Desain Komunikasi Visual	12
2.3. Teori Animasi 2D	23
2.4. Teori <i>Learning Media</i>	24
2.5. Teori Edutainment	25
2.6. Kerangka Teori	26
2.7. Hipotesis	26
BAB III DATA DAN ANALISIS	26
3.1. Data Pemberi Projek	27
3.2. Data Permasalahan	28
3.3. Karies Gigi	29
3.4. Perawatan Gigi Anak	30
3.5. Data dan Analisis Wawancara	31
3.6. Data dan Analisis Kuisioner	34
3.7. Data Khalayak Sasaran	37
3.8. Data dan Analisis Karya Sejenis	38
3.9. Kesimpulan	40

BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	41
4.1. Konsep Pesan	41
4.2. Konsep Kreatif.....	42
4.3. Konsep Visual.....	42
4.4. Konsep Media	45
4.5. Hasil Perancangan.....	46
BAB V PENUTUP	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56