

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Jadwal Pelaksanaan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Teori Efek Fotolistrik	6
2.1.1 Panel Surya.....	8
2.2 Metode Teori Permainan	15
2.2.1 Penelitian Terdahulu Teori Permainan	16
2.2.2 Elemen dalam Teori Permainan	16
2.2.3 Peran Teori Permainan dalam Sistem Microgrid	22
2.3 Metode Simpleks	23
BAB III PERANCANGAN SISTEM	26

3.1 Diagram Alir Penelitian	26
3.2 Desain Sistem	27
3.2.1 Kebutuhan Program	28
3.2.2 Diagram Alir Program	29
3.2.3 Diagram Blok	30
3.3 Rancangan Teori Permainan	31
3.3.1 Sumber Data.....	32
3.3.2 Penentuan Strategi dan Matriks <i>Payoff</i>	32
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....	35
4.1 Pengolahan Data.....	35
4.2 Pengolahan Data dengan Teori Permainan.....	36
4.2.1 Penentuan Nilai Permainan dengan Metode Simpleks	41
4.3 Analisis Hasil dari Metode Teori Permainan	44
4.3.1 Analisa pada Strategi Matriks <i>Payoff</i>	44
4.3.2 Analisa Nilai Perolehan pada Matriks <i>Payoff</i>	45
4.3.3 Analisa Nilai Perolehan untuk Strategi Penyaluran Daya	46
4.3.4 Analisa Strategi Teori Permainan terhadap Sumber Data	49
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN A	58
LAMPIRAN B	77