

ABSTRAK

Anak kecil belajar banyak hal dengan mengamati perilaku orang tuanya, baik secara langsung maupun tidak langsung, seperti kebiasaan jam tidur, jam makan. Hal ini bisa menjadi salah satu cara bagi orang tua untuk mengajarkan anak kebiasaan baik seperti menjaga kebersihan gigi dan mulut dikarenakan terjadinya peningkatan kasus gigi berlubang pada anak usia 12 tahun dari rentang tahun 2013 yang semula 29,8% menjadi 37,19% anak pada tahun 2018. Penelitian bertujuan untuk merancang sebuah *User Interface Mobile Game* yang diharapkan bisa menjadi media yang cocok bagi orangtua untuk mengedukasi anak tentang pentingnya menjaga kebersihan gigi dan mulut sejak dini. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan cara mewawancarai beberapa pihak yang ahli dibidangnya, yaitu dokter gigi, praktisi ahli *User Interface Design*, dan orangtua yang memiliki anak berusia 5-10 tahun. Data yang diperoleh kemudian dianalisis sehingga memunculkan lima pokok bahasan pada penelitian ini: *User Interface*, *User Experience*, *Mobile Game*, Gigi dan Mulut, dan Desain Komunikasi Visual. Oleh karena itu dari kelima bahasan tersebut, penulis merancang *User Interface Mobile Game* sebagai media untuk membantu orangtua dalam mengedukasi anak usia 5-10 tahun akan pentingnya memelihara kebersihan gigi dan mulut.

Kata Kunci: *User Interface*, *User Experience*, *Mobile Game*, Anak, Gigi dan Mulut.