

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Customer</i>	: Merupakan orang yang melakukan transaksi pembelian atas produk pada sebuah perusahaan.	ii
<i>owner</i>	: Merupakan orang yang menjalankan dan mengelola suatu usaha.	ii
<i>Scrum</i>	: Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem <i>agile</i> .	ii
<i>agile</i>	: sekelompok metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama.	ii
<i>stakeholder</i>	: Orang atau kelompok yang memiliki kepentingan atau peran dalam suatu perusahaan atau organisasi yang saling berhubungan dan terikat	ii
<i>e-commerce</i>	: segala aktivitas jual beli yang dilakukan melalui media elektronik	3
<i>Payment gateway</i>	: layanan pedagang yang disediakan oleh penyedia layanan aplikasi e-commerce yang mengotorisasi kartu kredit atau pemrosesan pembayaran langsung untuk e-bisnis.	3
<i>mockup</i>	: model atau rancangan dari sebuah konsep desain yang akan diaplikasikan ke sebuah sistem.	6
<i>sprint</i>	: sebuah batasan waktu untuk pengembangan produk yang siap digunakan oleh pengguna atau dimasukkan ke lingkungan produksi dalam konteks pengembangan piranti lunak.	9
<i>Literatur</i>	: yaitu berupa sumber-sumber pengetahuan dalam bentuk buku ataupun jurnal yang dimaksudkan agar penelitian memiliki dasar pengetahuan yang baik dan benar	15