

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Andi. (n.d.). *Wahana Komputer/Sistem Informasi Penjualan Online*.
- Arief M, R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. C.V ANDI OFFSET.
- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro. *Journal of Informatics and Technology*, 1(1), 72–84. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/joint/article/view/434>
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2017). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online). *Informatika*, 1–9.
- H, J. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi.
- Informatika, P., Darma, B., Ginting, G. L., & Teori, L. (2013). *PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN CASCADING STYLE* Diterbitkan Oleh : *STMIK Budi Darma Medan* Diterbitkan Oleh : *STMIK Budi Darma Medan*. III, 15–22.
- Khasanah, A. K. (2015). “Pengembangan Dan Analisis Kualitas Berdasarkan Iso 9126 Aplikasi Pendeteksi Gaya Belajar Model Vak (Visual, Auditorial, Kinestetik) Berbasis Web.” *Teknik Informatika* 1–181.
- Larman, C., & Basili, V. R. (2003). Iterative and incremental development: A brief history. *Computer*, 36(6), 47–56. <https://doi.org/10.1109/MC.2003.1204375>
- Naista, D. (2017). *Codeigniter Vs Laravel*. CV. Lokomedia.
- Nurliana. (n.d.). *Pengertian Class Diagram*. diagram- pengertian- penjelasan- dan- relasi/. <https://nurliana23.wordpress.com/2014/12/14/class>
- Osterwalder, A., Pigneur, Y., & Parry, Z. (2014). Book Review: Business Model Generation: A Handbook for Visionaries, Game Changers, and Challengers. *The International Journal of Entrepreneurship and Innovation*, 15(2), 137–138. <https://doi.org/10.5367/ije.2014.0149>
- tomo, P. E. (2016). *ikin Sendiri Toko Online Dinamis Dengan Bootstrap Dan PHP*. MediaKom.
- Unhelkar, B. (n.d.). *Software Engineering with UML*.
- Wallin, J., Chirumalla, K., & Thompson, A. (2013). *Developing PSS Concepts from Traditional Product Sales Situation: The Use of Business Model Canvas*. *March*, 263–274. https://doi.org/10.1007/978-3-642-30820-8_23
- Widodo, Aris Puji, dkk. (2006). *Bahan Ajar Pemrograman Internet*. Prodi Ilmu Komputer Jurusan Matematika Fakultas MIPA Universitas Diponegoro.
- Yurike, Y., & Sahetapy, W. L. (2018). Analisis Business Model Canvas Pada Ud Diamond Motor. *Agora*, 6(2), 287146.