

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Perancangan .....	3
1.5 Manfaat Perancangan .....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Digunakan .....	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.3 Metode Analisis .....	5
1.7 Kerangka Penelitian .....	7
1.8 Pembabakan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Pemasaran.....	9

2.1.1	Bauaran Pemasaran .....	9
2.1.2	Prinsip 4P .....	9
2.2	<i>Brand</i> .....	10
2.2.1	<i>Brand Identity</i> .....	10
2.2.2	<i>Brand Awareness</i> .....	10
2.3	Periklanan.....	11
2.3.1	Biro Iklan .....	11
2.3.2	Jenis Iklan .....	12
2.3.3	Strategi Media .....	12
2.3.4	Media Iklan .....	12
2.4	UMKM .....	14
2.5	Komunikasi .....	15
2.6	Desain Komunikasi Visual.....	16
2.6.1	Desain Grafis.....	16
2.6.2	Tipografi.....	16
2.6.3	Motion Graphic .....	17
2.6.4	Layout .....	18
2.6.5	Unsur Desain.....	18
2.6.6	Prinsip Desain .....	21
2.7	<i>Event</i> .....	22
BAB 3	DATA DAN ANALISIS .....	23
3.1	Data Creativision.....	23
3.2	Instagram Creativision .....	25
3.3	Wawancara Mendalam dan Observasi .....	26
3.3.1	Wawancara dengan Creativision.....	26
3.3.2	Wawancara Mendalam dengan Konsumen/Klien.....	27

3.3.3	Wawancara dengan Target Audience.....	30
3.3.4	Observasi.....	30
3.4	Data Analisis .....	34
3.4.1	Analisis SWOT .....	34
3.4.2	Matriks SWOT .....	35
3.4.3	Analisis AOI .....	36
BAB 4	BAB KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....	39
4.1	Konsep Perancangan .....	39
4.2	Konsep Komunikasi .....	40
4.2.1	Tujuan Komunikasi.....	40
4.2.2	Pendekatan Komunikasi.....	40
4.2.3	Konsep Pesan .....	40
4.3	Stretegi Kreatif .....	40
4.3.1	Pesan Kreatif.....	40
4.3.2	Eksekusi Kreatif.....	41
4.3.3	Pendekatan Komunikasi dengan Metode AISAS .....	42
4.4	Strategi Media .....	43
4.5	Konsep Visual .....	43
4.5.1	Referensi Visual .....	43
4.5.2	Reverensi <i>Layout</i> .....	44
4.5.3	Reverensi <i>Event</i> .....	44
4.5.4	Tipografi.....	46
4.5.5	Warna .....	47
4.6	Perancangan Visual .....	47
4.6.1	Rancangan Logo <i>Event</i> .....	47
4.6.2	Rancangan Poster .....	48

4.6.3	Rancangan Instagram .....	50
4.6.4	Rancangan <i>Event</i> .....	55
4.6.5	Rancangan <i>Merchandise</i> .....	57
4.6.6	Media Pendukung .....	60
BAB 5	Kesimpulan Dan Saran .....	62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran .....	62
DAFTAR PUSTAKA .....	63	