

## DAFTAR ISTILAH

<i>Client</i>	:	Perangkat yang menerima data dari server.
<i>Hardware</i>	:	Komponen fisik pada komputer yang digunakan oleh sistem untuk menjalankan perintah yang telah diprogramkan.
<i>IDE</i>	:	Software yang menyediakan fungsi untuk memudahkan mengembangkan perangkat lunak.
<i>Library</i>	:	Suatu kumpulan kode program Arduino yang dikemas untuk memberikan perintah terhadap suatu komponen agar bekerja sesuai fungsinya.
<i>Open Source</i>	:	Sebuah kode/program/sistem operasi yang dapat di modifikasi oleh pengguna lainnya.
<i>Platform</i>	:	Tempat yang digunakan untuk menjalankan perangkat lunak.
<i>PWM</i>	:	Suatu teknik modulasi yang mengubah lebar pulsa (pulse width) dengan nilai frekuensi dan amplitudo yang tetap.
<i>Receiver</i>	:	Alat yang digunakan untuk menerima suatu sinyal.
<i>Server</i>	:	Perangkat yang menyimpan data untuk dikirimkan atau diterima oleh client.
<i>SoC</i>	:	Chip dengan sejumlah komponen yang membentuk satu kesatuan sistem komputasi untuk membuat perangkat dapat beroperasi menjalankan fungsinya.
<i>Software</i>	:	Data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh komputer.
<i>Transmitter</i>	:	Alat yang digunakan untuk memancarkan suatu sinyal.

- Website* : Kumpulan informasi dalam bentuk halaman web yang saling tergabung di sebuah domain atau URL
- Wireless Fidelity* : Teknologi yang memanfaatkan peralatan elektronik untuk bertukar data secara nirkabel.
- Wireless* : Teknologi yang menghubungkan dua perangkat atau lebih tanpa menggunakan kabel.