

## DAFTAR ISTILAH

<i>Sensor</i>	:	elemen yang mengubah sinyal fisik/kimia menjadi sinyal elektronik yang dibutuhkan komputer.
<i>Prototype</i>	:	Sebuah metode dalam perancangan produk dengan cara membuat rancangan, sampel, atau dengan model tujuan pengujian konsep.
<i>User</i>	:	merupakan pengguna suatu layanan.
<i>Prematur</i>	:	Kelahiran yang terjadi sebelum minggu ke-37.
<i>Website</i>	:	kumpulan halaman <i>web</i> yang dapat diakses <i>public</i> .
<i>Marker</i>	:	Penanda.
<i>Monitoring</i>	:	Proses rutin pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program.
<i>Internet of things</i>	:	Program dimana sebuah objek memiliki kemampuan untuk mentransmisikan atau mengirimkan data melalui internet atau koneksi tanpa kabel.
<i>Realtime</i>	:	Respon atau tanggapan secara langsung di saat itu juga.
<i>Database</i>	:	Kumpulan data yang terorganisir.
<i>Wiring</i>	:	<i>library C/C++</i> pada Arduino IDE.
<i>Sketch</i>	:	Bahasa pemrograman Arduino.
<i>Wireless</i>	:	Sebuah alat komunikasi yang dapat dijalankan tanpa menggunakan kabel.
<i>Input</i>	:	Masukan.
<i>Output</i>	:	Keluaran.
<i>Delay</i>	:	Sebagian waktu pelaksanaan yang tidak dapat dimanfaatkan sesuai perencanaan.
<i>E-journey</i>	:	Jurnal elektronik.
<i>Sublime text</i>	:	Editor kode sumber lintas platform shareware dengan antarmuka pemrograman aplikasi <i>Python</i> .
<i>Error</i>	:	Suatu penyimpangan yang terdapat pada perangkat lunak atau kerusakan perangkat keras.
<i>Javascript</i>	:	Bahasa pemrograman tingkat tinggi dan dinamis.

*Hardware* : Komponen fisik atau perangkat keras.  
*Software* : Perangkat lunak.