

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**PERANCANGAN *MOBILE GAME* SEBAGAI MEDIA  
EDUKASI *ZERO WASTE LIFESTYLE* BAGI REMAJA**

Oleh :

Gustin A. Sutedja

109300069

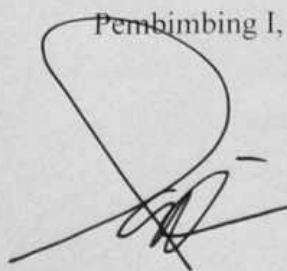
Diterima oleh:

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Institut Manajemen Telkom

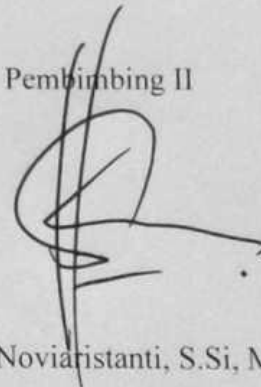
Bandung, 17 Juli 2013

Pembimbing I,



Dicky Hidayat, S.Sn, M.Ds

Pembimbing II



Siska Noviaristanti, S.Si, MT

**SEKOLAH KOMUNIKASI MULTIMEDIA**

**INSTITUT MANAJEMEN TELKOM**

**BANDUNG**

**2013**