

ABSTRAK

PERANCANGAN KOMIK SEBAGAI MEDIA PENGENALAN CONGKLAK PADA ANAK-ANAK USIA SEKOLAH DASAR

Oleh
Dhaneswara Arminta S
NIM: 109300014

Indonesia dengan keberagaman suku dan budaya memiliki beragam jenis permainan tradisional. Namun, seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat, muncul begitu banyak permainan-permainan yang lebih modern dan inovatif. Permainan-permainan modern tersebut ternyata mampu meredupkan popularitas permainan-permainan tradisional. Hal ini sangat disayangkan mengingat permainan tradisional memiliki banyak pengaruh positif terhadap tumbuh kembang anak-anak.

Di wilayah perkotaan, dimana terjadi ketiadaan lahan yang cukup luas untuk bermain membuat beberapa permainan tradisional jadi tidak lagi dapat dimainkan secara leluasa. Bahkan paradigma yang ada di masyarakat bahwa bermain tidak lebih penting dari belajar membuat kegiatan bermain pada anak-anak itu sendiri kurang mendapat dukungan dari orangtua. Untuk menyiasati hal tersebut maka dipilihlah permainan tradisional congklak yang memerlukan kemampuan perhitungan dan konsentrasi untuk kembali diperkenalkan pada anak-anak. Selain itu, permainan congklak juga memiliki banyak nilai historis serta tidak membutuhkan lahan yang luas untuk bermain sehingga cocok untuk masyarakat di perkotaan khususnya di Jawa Barat sebagai provinsi terpadat di Pulau Jawa.

Permainan congklak ini akan diperkenalkan kembali pada anak-anak usia Sekolah Dasar dalam bentuk buku komik agar dapat menarik mereka untuk bermain congklak dan senang memainkannya.

Kata kunci : *Komik, Congklak, Permainan Tradisional.*

ABSTRACT

PERANCANGAN KOMIK SEBAGAI MEDIA PENGENALAN CONGKLAK PADA ANAK-ANAK USIA SEKOLAH DASAR

Oleh
Dhaneswara Arminta S
NIM: 109300014

Indonesia with its ethnic and cultural diversity has various types of traditional games. However, along with rapid technological developments, games that are more modern and innovative start to emerge and able to dim the popularity of traditional games. This is unfortunate given the traditional games have many positive effects on children's growth and development.

In urban areas, where there are not enough space for children to play outside, make certain traditional games can't be played freely. Even the existing paradigm in society that says playing isn't more important than studying makes the children's playing activities lack of support from the parents. To get around this case, congklak, a game that needs calculation skill and concentration, is going to be re-introduced to children. In addition, congklak game also has a lot of historical values and doesn't require large area to play so it is suitable for people that live in urban areas, especially in West Java, the most populous province in Java Island.

The congklak game is going to be re-introduced to children in elementary school age with a form of comic book in order to attract them to start playing congklak and feel fun when playing it.

Key words : Comic, Congklak, Traditional Game.