

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Data seberapa sering masyarakat menggunakan smartphone.....	19
Gambar I. 2 Berapa jam responden dalam menggunakan smartphone sehari .....	19
Gambar I. 3 Data seberapa penting pelajaran Bahasa arab.....	20
Gambar I. 4 Data mengenai ketertarikan mempelajari Bahasa arab menggunakan media smartphone .....	21
Gambar I. 5 Data masyarakat pernah meggunakan aplikasi Bahasa asing sebelumnya.....	22
Gambar I. 6 Aplikasi apa saja yang prnah di pakai untuk mempelajari Bahasa asing .....	22
Gambar I. 8 Domisili responden .....	23
Gambar I. 7 Rentan uisa responden .....	23
Gambar I. 9 Profesi/pekerjaan responden .....	24
Gambar II. 1 Proses <i>E-learning</i> .....	33
Gambar II. 2 Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak Dalam <i>E-learning</i> .....	37
Gambar II. 7 Proses <i>User-Centered Design</i> .....	42
Gambar III. 1 Model Konseptual .....	51
Gambar III. 2 Sistematika Penelitian .....	53
Gambar IV. 1 <i>Business Process</i> Aplikasi Ihya .....	65
Gambar IV. 2 <i>Business Model</i> Canva.....	66
Gambar IV. 3 Data aplikasi yang digunakan untuk belajar bahasa asing.....	70
Gambar IV. 4 Data pengguna aplikasi untuk belajar bahasa asing.....	71
Gambar IV. 5 <i>User Journey Map</i> Aplikasi Ihya. ....	87
Gambar V. 1 Hasil Nilai MAUS Untuk Siswa .....	136
Gambar V. 2 Hasil Nilai MAUS Untuk Guru.....	136