

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode GDLC.....	7
Gambar 3. 2 Mockup Tampilan Main Menu	10
Gambar 3. 3 Mockup Tampilan Credit	10
Gambar 3. 4 Mockup Tampilan Petunjuk penggunaan Aplikasi.....	11
Gambar 3. 5 Mockup Tampilan Menu Augmented Reality (AR)	11
Gambar 3. 6 Mockup Tampilan Quiz	12
Gambar 3. 7 Mockup Tampilan Quiz	12
Gambar 3. 8 Texture Difuse Bulan	13
Gambar 3. 9 Menjelajah Angkasa Luar	14
Gambar 3. 10 Pembuatan Texture Material 3D Bulan.....	15
Gambar 3. 11 Texture Diffuse Map Bulan.....	16
Gambar 3. 12 Texture Normal Map Bulan	16
Gambar 3. 13 Bake Texture	17
Gambar 3. 14 Pengaplikasian Material Texture Bulan	17
Gambar 3. 15 Proses Baking Pada Shader Editor	18
Gambar 3. 16 Pembuatan User Interface Aplikasi.....	18
Gambar 3. 17 Pembuatan Desain Kartu Marker	19
Gambar 3. 18 Pembuatan License key Vuforia	20
Gambar 3. 19 License Manager Vuforia.....	20
Gambar 3. 20 Add target Vuforia	21
Gambar 3. 21 Targer Manager Vuforia.....	21
Gambar 3. 22 Proses download database Vuforia	22
Gambar 3. 23 Input License Key Vuforia.....	22
Gambar 3. 24 Desain User Interface Frame.....	23
Gambar 3. 25 Inspector Event Handler.....	23
Gambar 3. 26 Script Coding Animasi Panel	24
Gambar 3. 27 Panel Menu dan Button Menu.....	24
Gambar 3. 28 Pembuatan Animasi.....	25
Gambar 3. 29 Panel Guide	25
Gambar 3. 30 On Click Event.....	26

Gambar 3. 31 Video guide	26
Gambar 3. 32 Panel Materi	27
Gambar 3. 33 Tombol Dubbing	27
Gambar 3. 34 Desain Frame Render CameraPOV.....	28
Gambar 3. 35 CameraPOV	28
Gambar 3. 36 Texture pada unity.....	29
Gambar 3. 37 Menambahkan Image Target.....	30
Gambar 3. 38 Mengatur Image Target.....	30
Gambar 3. 39 Image Target	31
Gambar 3. 40 Asset Volumetric Light Beam.....	31
Gambar 3. 41 Penambahan Objek Light Volumetric Beam (3D).....	32
Gambar 3. 42 Pengaturan Light Volumetric Beam.....	32
Gambar 3. 43 Cahaya Point	33
Gambar 3. 44 Hasil jadi pada cahaya point.....	33
Gambar 3. 45 Objek Augmented Reality	34
Gambar 3. 46 Script Coing QuizManager.....	34
Gambar 3. 47 QuizManager	35
Gambar 3. 48 QuizManager 2	35
Gambar 3. 49 Script Jawaban	36
Gambar 3. 50 Script Coding SoundManager	36
Gambar 3. 51 Menambahkan Objek Audio Source	37
Gambar 3. 52 Menambahkan Objek Image Button Sound	37
Gambar 3. 53 Implementasi Script pada Button Sound.....	37
Gambar 4. 1 Main Menu	39
Gambar 4. 2 Tampilan Pop Up Credit	39
Gambar 4. 3 Pop Up Guide awal	40
Gambar 4. 4 Pop Up tampilan Guide Berikutnya	40
Gambar 4. 5 Tampilan Desain Interface Augmented Reality	41
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Slide	41
Gambar 4. 7 Visualisasi 3D Gerhana Matahari	42
Gambar 4. 8 Visualiasasi 3D Gerhana Bulan.....	42
Gambar 4. 9 Deskripsi materi Gerhana Matahari	43

Gambar 4. 10 Tampilan Kuis	43
Gambar 4. 11 Tampilan Jawaban Salah	44
Gambar 4. 12 Tampilan Jawaban Benar	44
Gambar 4. 13 Tampilan Game Over dan Skor.....	45
Gambar 6. 1 Surat Keterangan Mitra	74
Gambar 6. 2 Demontrasi aplikasi kepada guru	75
Gambar 6. 3 Demontrasi aplikasi kepada Siswa/i SDN SUKAPURA 02	75
Gambar 6. 4 Siswa/i Mencoba aplikasi Augmented Reality.....	76
Gambar 6. 5 Siswa/i Melakukan Pre-Test,Post-Test dan Pengisian Kuisiener BETA	76
Gambar 6. 6 Lembar Kuisiener BETA	77
Gambar 6. 7 Lembar Soal Pre-Test.....	78
Gambar 6. 8 Lembar Soal Post-Test	79
Gambar 6. 9 Texture Material Bumi	80
Gambar 6. 10 Texture Material Bulan	80
Gambar 6. 11 Texture Material Matahari	80
Gambar 6. 12 Diffuse Map Bulan	81
Gambar 6. 13 Diffuse Map Bumi.....	81
Gambar 6. 14 Diffuse Map Matahari	81
Gambar 6. 15 Normal Map Bulan.....	82
Gambar 6. 16 Normal Map Bumi	82
Gambar 6. 17 Normal Map Matahari.....	82
Gambar 6. 18 Kartu marker Gerhana matahari total.....	83
Gambar 6. 19 Kartu Marker Gerhana Matahari Sebagian	83
Gambar 6. 20 Kartu Marker Gerhana Matahari Cincin	84
Gambar 6. 21 Kartu Marker Gerhana Bulan Total	84
Gambar 6. 22 Kartu Marker Gerhana Bulan Sebagian	85
Gambar 6. 23 Kartu Marker Gerhana Bulan Penumbra.....	85
Gambar 6. 24 Kartu Marker Bagian Belakang.....	86