

Analisis Pengumpulan Bukti Digital Menggunakan Metode Social Networks API's Studi Kasus Pada Discord

Daffa Syifa Pratama¹, Niken Dwi Wahyu Cahyani², Erwid Musthofa Jadied³

^{1,2}Fakultas Informatika, Universitas Telkom, Bandung

¹daffapratama@students.telkomuniversity.ac.id, ²nikencahyani@telkomuniversity.ac.id,

³jadied@telkomuniversity.ac.id

Abstrak

Discord merupakan aplikasi *Social Networks* yang populer dikalangan *gamers* karena memungkinkan penggunaanya untuk berkomunikasi pesan teks, mengirimkan gambar, berbagi video dan audio melalui *Voice Over Internet Protocol (VOIP)*. Berbeda dengan platform *Social Networks* lainnya, Discord tidak memiliki laman *feed* seperti Facebook atau Twitter. Discord memiliki suatu jaringan grup pribadi layaknya Whatsapp yang disebut “server” yang dapat dibuat oleh *anonymous user*. Tanpa disadari penggunaan dari *server* Discord ini dapat digunakan untuk suatu tidak kejahatan dikalangan penggunaanya seperti *harassment* dengan melakukan ujaran kebencian atau bentuk lainnya serta pengguna yang melakukan tindak kejahatan tersebut dapat menghapus, menghilangkan, dan memodifikasi bukti digital yang terdapat di Discord untuk menghilangkan atau menghapus bukti digital sehingga dapat mempersulit penyelidikan. Ketika melakukan observasi terkait *server Discord* dan bukti digital yang dihasilkan masih memiliki kekurangan terutama dalam literatur metode yang digunakan dan hasil pengumpulan bukti digital. Pada penelitian ini dirancang suatu *Bot Discord* yang memanfaatkan fitur utama dari *Social Networks API Discord* yang dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan dalam akuisisi *server Discord* terutama dalam *Channel* teks chat. Hasil dari *Bot Discord* yang dibuat berbentuk akuisisi kelengkapan bukti digital yang dihasilkan dari bukti digital Discord dengan menjaga integritas dari bukti digital dan disimpan dalam bentuk format yang mudah untuk dibaca.

Kata kunci : *Discord, Social Networks API, Server Discord, Bukti Digital, Bot Discord, Akuisisi*
