

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Startup	5
2.2 Bimbingan Belajar.....	5
2.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	6
2.4 Android.....	6
2.5 <i>Front-end</i>	6
2.6 Flutter	7
2.7 <i>User Centered Design</i>	9
2.8 Uji Validitas	10
2.9 Uji Reliabilitas.....	12
BAB III PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Memahami Konteks Pengguna.....	14
3.1.1 Hasil Survei.....	14

3.1.2	Analisis Masalah	18
3.2	Kebutuhan Pengguna	19
3.3	Gambaran Umum Sistem	19
3.4	Spesifikasi Sistem.....	30
3.5	Perancangan Sistem.....	31
3.5.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	31
3.5.2	<i>Activity</i> Diagram.....	32
3.5.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	33
3.6	Perancangan Antarmuka.....	35
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		41
4.1	Pengujian <i>Front-End</i>	41
4.1.1	Pengujian Alpha	41
4.1.2	Pengujian Beta	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1.	Kesimpulan.....	53
5.2.	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN.....		57