

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRAC.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Profil EduAlecta	5
2.2 Bimbingan Belajar.....	5
2.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	6
2.4 <i>Global Positioning System</i> (GPS)	6
2.5 Perancangan Visual	6
2.6 Perancangan Desain Aplikasi	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	10

3.1	Desain Sistem	10
3.2	Alur Pembuatan UI/UX.....	17
3.3	Penelitian <i>User</i>	19
3.3.1	Hasil Kuesioner	19
3.3.2	Wawancara	22
3.3.3	<i>User Persona</i>	23
3.3.4	<i>User Requirement</i>	24
3.4	Aplikasi Pendukung.....	24
3.4.1	Figma	24
3.4.2	<i>Maze Design</i>	25
3.5	Perancangan Aplikasi	25
3.5.1	<i>User Flow</i>	25
3.5.2	<i>Wireframe</i>	30
3.5.3	Purwarupa Desain	39
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....		44
4.1	Pengujian <i>User Interface/User Experience</i>	44
4.1.1	Skenario Pengujian	44
4.1.2	Hasil <i>Usability Testing</i>	45
4.1.2.1	Keberhasilan Pengguna.....	45
4.1.2.2	Waktu Pengerjaan Task	55
4.1.2.3	<i>Efficiency</i>	56
4.1.3	Evaluasi.....	58
4.2	Pengujian GPS.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		65
5.1	Kesimpulan.....	65
5.2	Saran.....	65

DAFTAR PUSTAKA 66