

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Suwardi and R. Farnisa, “Hubungan Peran Guru Dalam Proses Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Siswa,” *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, vol. 3, no. 2, pp. 181–202, Dec. 2018, doi: 10.22437/gentala.v3i2.6758.
- [2] Rachmawati, “Cerita Para Guru Honorer, Dilema antara Gaji Rendah dan Pengabdian Tanpa Kepastian,” *Kompas.com*, Feb. 22, 2021.
- [3] S. Gideon, “PERAN MEDIA BIMBINGAN BELAJAR ONLINE ‘RUANGGURU’ DALAM PEMBELAJARAN IPA BAGI SISWA SMP DAN SMA MASA KINI: SEBUAH PENGANTAR.”
- [4] R. Retnowati, “PENDEKATAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT ( RAD ) ( Studi Kasus : Bimbingan Belajar Savaana Kota Magelang ) PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S1 FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG 2020,” 71AD.
- [5] Surawijaya Surahman and Eko Budi Setiawan, “Aplikasi MobileDriver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan ,” *ULTIMA InfoSys, Vol. VIII, No. 1* , Jun. 2017.
- [6] D. Prastiwa and W. Setyaningsih, “APLIKASI RESERVASI PERSEWAAN LAPANGAN FUTSAL PADA CHAMPIONS FUTSAL MENGGUNAKAN GPS DENGAN METODE NAVIGASI WAYPOINT BERBASIS ANDROID.”
- [7] Ichsan Wibowo Hadi, “KAJIAN KETELITIAN HASIL PENGUKURAN MENGGUNAKAN LOW COST GNSS DAN GPS GEODETIK MENGGUNAKAN METODE PPP ONLINE,” Mar. 2019.
- [8] Ni Luh Desi In Diana Sari, “ELEMEN VISUAL KEMASAN SEBAGAI STRATEGI KOMUNIKASI PRODUK,” *Jurnal Komunikasi PROFETIK*, vol. 6, Apr. 2013.
- [9] D. Hasfera and M. Fadli, “PENGUNAAN WARNA DALAM DISAIN INTERIOR PERPUSTAKAAN TERHADAP PSIKOLOGIS PEMUSTAKA,” *Jurnal Bimbingan dan Konseling*), vol. 4, no. 2, pp. 95–106, 2019, doi: 10.31604/ristekdik.v4i2.95-106.
- [10] TRESNAMAYU RAHMA DIKA, “PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE THE ROYALE KRAKATAU HOTEL CILEGON MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN,” Jul. 2019.
- [11] A. Achmadi, D. Junaedi, and E. Darwiyanto, “REKOMENDASI USER INTERFACE PADA WEBSITE DIKTI MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN USER INTERFACE RECOMMENDATION ON DIKTI WEBSITE USING GOAL DIRECTED DESIGN METHOD.”

- [12] R. R. Rahardian, R. I. Rokhmawati, and K. C. Brata, “Perancangan User Experience Aplikasi Computer Assisted Test (CAT) berbasis Website menggunakan Metode Goal-Directed Design pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Lumajang,” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [13] CloudHost, “Menenal Apa itu Figma: Fitur, Fungsi, Cara Kerja/Menggunakannya,” Jul. 14, 2020.
- [14] Anggi Nur Dhamayanty, “Review Maze.design- Tools Usability Testing Online,” *GizaLab*, Aug. 02, 2019.