

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang kian pesat berperan penting untuk kemajuan dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat terutama aspek ekonomi di Indonesia. Hal tersebut dapat dilihat dari mulai banyaknya perusahaan rintisan yang berlomba-lomba menemukan dan mengembangkan solusi untuk berbagai kebutuhan masyarakat. Sejalan dengan kemajuan tersebut, kebutuhan akan orang-orang yang ahli di bidang keterampilan digital juga semakin meningkat. Kebutuhan akan talenta digital pada keterampilan digital seperti pemrograman dan desain mencapai angka 600 ribu per tahun.

Pada Tugas Akhir ini membahas tentang pengembangan aplikasi sebagai media pembelajaran keterampilan digital dengan dukungan mentor dan komunitas di dalamnya. Secara garis besar aplikasi yang dikembangkan terdiri dari layanan kursus daring yang didukung oleh adanya forum diskusi untuk bertanya kepada mentor dan sesi *live mentorship* dengan mentor secara berkala. Pengembangannya menerapkan prinsip *Test-Driven Development* dimana pengujian *unit* lebih didahulukan sebelum membuat sebuah fitur.

Penerapan metode *Test-Driven Development* dalam pengembangan berdampak pada tingkat usability dari aplikasi yang sangat baik. Hal tersebut dapat dilihat dari hasil pengujian usability pada pengguna dengan menggunakan skala *Likert*. Seluruh fitur dalam aplikasi mendapatkan nilai *index* di atas 90% dimana nilai *index* terendah adalah 92,90% dan nilai *index* tertinggi mencapai 96,12%.

Kata Kunci: *aplikasi, keterampilan digital, mentor, perangkat seluler, test-driven development, usability.*