

## ABSTRAK

*E-library* merupakan salah satu penunjang kegiatan belajar mengajar tak terkecuali dalam lingkungan kampus universitas Wiralodra yang memiliki *E-library* Perpustakaan Universitas Wiralodra Indramayu. Namun Perpustakaan Universitas Wiralodra Indramayu masih memiliki keruangan pada organisasi dan pelabelan, yang mana arsitektur informasi memiliki peran dalam permasalahan tersebut oleh karena itu diperlukan perancangan ulang pada Arsitektur Informasi. Untuk membangun Arsitektur Informasi tersebut dilakukan dengan metode *user stories* dalam tahap *observasi* dan *Modified Delphi Card Sorting* sebagai metode *generative*. Setelah model arsitektur informasi didapatkan maka model tersebut akan di evaluasi dengan *Tree Testing* sebagai metode *evaluative*. Setelah model arsitektur informasi akhir didapatkan, model tersebut akan di implementasikan ke dalam *high fidelity prototype* untuk membentuk visual model arsitektur informasi. Setelah itu dilakukan *usability testing* menggunakan *system usability Scale* untuk menguji prototype yang telah dibuat. Setelah dilakukan testing didapatkan hasil 71,6 sehingga sudah dapat diterima oleh pengguna.

Kata kunci : Arsitektur Informasi, *User Stories*, *Modified Delphi Card Sorting*, *Tree Testing*, *High Fidelity Prototype*, *System Usability Scale*