

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
Daftar Istilah.....	xi
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
I.5.1 Manfaat keilmuan.....	5
I.5.2 Manfaat objek.....	5
Bab II Tinjauan Pustaka	6
II.1 Perpustakaan.....	6
II.1.1 Perpustakaan Digital	6
II.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak <i>Agile</i>	8
II.2.1 <i>Extreme Programming</i>	10
II.3 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14
II.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	16

II.3.2	<i>Activity Diagram</i>	17
II.3.3	<i>Class Diagram</i>	18
II.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	19
II.4	Pengembangan <i>Website</i>	20
II.5	Pengujian Perangkat Lunak	21
II.6	<i>State of the Arts</i>	1
Bab III	Metodologi Penelitian	1
III.1	Model Konseptual Sistem	1
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah	3
III.2.1	Tahap Identifikasi	3
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	3
III.2.3	Tahap Penutup	5
III.3	Alasan Pemilihan Metode	5
III.4	Pengumpulan Data	6
III.5	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artefak	6
III.6	Metode Pengujian	7
Bab IV	Analisis dan perancangan	8
IV.1	<i>Analisis Design Website</i>	8
IV.1.1	Proses Bisnis Eksisting	8
IV.1.2	Gap Analysis	9
IV.1.3	Proses Bisnis <i>Planning</i>	10
IV.1.5	Desain <i>Website</i>	12
IV.1.6	<i>Business Rules</i>	26
IV.1.7	<i>Data Needs Analysis</i>	27
IV.1.8	Analisis Pengguna Sistem	27
IV.1.9	<i>Use Case Diagram</i>	27

IV.1.10	<i>Activity Diagram</i>	32
IV.1.11	<i>Class Diagram</i>	39
IV.1.12	<i>Sequence Diagram</i>	39
Bab V	implementasi dan pengujian	45
V.1	Hasil Implementasi.....	45
V.2	<i>Usability Acceptance Testing</i>	55
V.2.1	<i>Blackbox</i>	56
V.2.2	<i>Load Testing</i>	62
Bab VI	Kesimpulan dan saran.....	65
VI.1	Kesimpulan.....	65
VI.2	Saran.....	66
Daftar Pustaka	67
Lampiran	70