

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	2
1.5. Sistematika Penulisan .....	3
BAB II DASAR TEORI .....	5
2.1. Artificial Intelligence .....	5
2.2. Game .....	5
2.3. Debat Bahasa Indonesia .....	6
2.4. Bézier Curve .....	7
2.5. <i>Usability Testing</i> .....	8
2.6. Uji Validitas .....	9
2.7. Uji Reliabilitas .....	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....	12
3.1. Deskripsi Sistem .....	12
3.2. <i>Storyline</i> .....	12
3.3. <i>Storyboard</i> .....	12
3.4. Perancangan Diagram .....	16

3.5. Konten <i>Game</i> .....	22
3.5.1. Karakter.....	22
3.5.2. Item .....	23
3.5.3. Kontrol Pemain .....	23
3.6. Proses Perhitungan Algoritma <i>Bézier Curves</i> .....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	27
4.1. Implementasi Sistem .....	27
4.1.1. Tampilan <i>Main Menu</i> .....	27
4.1.2. Tampilan <i>Level Selection</i> .....	27
4.1.3. Tampilan <i>Tutorial</i> .....	28
4.1.4. Tampilan <i>Mini Game 1</i> .....	28
4.1.5. Tampilan <i>Mini Game 2</i> .....	29
4.1.6. Tampilan <i>Main Game</i> .....	29
4.1.7. Tampilan <i>Score</i> .....	30
4.2. Pengujian <i>Gameplay</i> .....	30
4.2.1. Pengujian <i>Main Menu</i> .....	31
4.2.2. Pengujian <i>Level Selection</i> .....	31
4.2.3. Pengujian <i>Tutorial</i> .....	31
4.2.4. Pengujian <i>Mini Game 1</i> .....	32
4.2.5. Pengujian <i>Mini Game 2</i> .....	32
4.2.6. Pengujian <i>Main Game</i> .....	33
4.2.7. Pengujian Pemain Dengan Lingkungan.....	33
4.3. Pengujian Algoritma <i>Bézier Curves</i> .....	34
4.4. Pengujian <i>Control</i> Pemain .....	36
4.5. Pengujian Fungsional.....	37
4.6. Pengujian <i>User</i> .....	39
4.6.1. Kuesioner Hiburan .....	40
4.6.2. Kuesioner Edukasi .....	40
4.6.3. Kuesioner Grafis dan <i>Interface</i> .....	42
4.7. Pengujian Validitas .....	42
4.8. Pengujian Reliabilitas .....	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
5.1. Kesimpulan .....	45

5.2. Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA .....	46
LAMPIRAN .....	48