

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PERANCANGAN STRATEGI KOMUNIKASI VISUAL TENTANG  
PENGUNAAN GAME ONLINE PADA GADGET YANG BERLEBIHAN  
PADA ANAK-ANAK**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana

Program Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh :

Anggita Choirunnisa

1601183349



Konsentrasi : Desain Grafis

Di setujui

Tgl. 01 September 2022

Pembimbing I

Riky Azharyandi Siswanto, S.Ds.,  
M.Des

Pembimbing II

Drs. Asep Kadarisman, M.Sn.

**PRODI S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**