

Pengembangan Prototipe Agen Pedagogis Sebagai *Reminder* Perkuliahan Mahasiswa Telkom University Berbasis *Mobile* Menggunakan Framework *React Native*

Muhammad Figo Akbar¹, Ati Suci Dian Martha², Aristyo Hadikusuma³

^{1,2,3}Fakultas Informatika, Universitas Telkom, Bandung

¹figoakbar@students.telkomuniversity.ac.id, ²aciantha@telkomuniversity.ac.id,

³tyokusuma@telkomuniversity.ac.id

Abstrak

Saat ini perangkat bergerak (*mobile*) telah digunakan dalam aktivitas pembelajaran (*mobile learning*), khususnya di Universitas Telkom yang telah menggunakan *Learning Management System (LMS)* berbentuk aplikasi berbasis *mobile*. Namun, diketahui beberapa mahasiswa mengalami keterlambatan dalam mengerjakan tugasnya, dengan alasan lupa dalam mengerjakan tugas perkuliahannya. Dalam penelitian ini, kami mengembangkan prototipe agen pedagogis kedalam aplikasi berbasis *mobile* menggunakan framework *React Native* yang digunakan sebagai pengingat, bertujuan untuk meningkatkan motivasi mahasiswa dalam mengerjakan tugasnya lebih cepat, agar mahasiswa tidak melewatkan tugasnya. Aplikasi diuji kebergunaannya menggunakan *System Usability Scale (SUS)* dan diimplementasi kepada mahasiswa selama satu minggu dengan dibagi menjadi dua kelompok, kelompok pertama mahasiswa yang menggunakan aplikasi dan kelompok kedua yang tidak menggunakan aplikasi. Hasil nilai rata-rata *SUS* yang di dapat pada aplikasi ini yaitu 88,3% dan hasil implementasi pada mata kuliah 1 mahasiswa yang menggunakan aplikasi memiliki rata-rata 3.420 menit dan pada mata kuliah 2 memiliki rata-rata 2.138 menit untuk menyelesaikan tugas dan kuis sebelum waktu tenggat. Mahasiswa yang tidak menggunakan aplikasi memiliki rata-rata 910 menit pada mata kuliah 1 dan 317 menit pada mata kuliah 2. Hasil menunjukkan bahwa kebergunaan (*SUS*) pada aplikasi sudah sangat baik untuk digunakan dan mahasiswa yang menggunakan aplikasi memiliki jumlah rata-rata waktu lebih cepat dalam menyelesaikan tugas dan kuisnya

Kata kunci : *Mobile learning*, *React Native*, Agen pedagogis, *System Usability Scale*
