

**LEMBAR PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN PERILAKU PEMBURU PADA *GAME ANEX*  
DENGAN METODE *FINITE STATE MACHINE*  
(*HUNTER BEHAVIOR DESIGN IN ANEX GAME USING  
FINITE STATE MACHINE*)**

**Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir**

**Program Studi Teknik Komputer**

**Fakultas Teknik Elektro**

**Universitas Telkom**

**Disusun oleh:**

**LUTFI HADI WICAKSONO**

**1103184111**

**Bandung, 12 Agustus 2022**

Pembimbing I



**Dr. PURBA DARU KUSUMA S.T.,  
M.T**

**NIP.1080047-1**

Pembimbing II



**ASHRI DINIMAHARAWATI,  
S.PD.,M.T**

**NIP. 20930008**