

**GAME EDUKASI BUDAYA DUA DIMENSI PENDIDIKAN
TINGKAT TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN
METODE FINITE STATE MACHINE**

*TWO DIMENSIONAL CULTURAL EDUCATIONAL GAMES FOR
KINDERGARTEN LEVEL EDUCATION USING FINITE STATE
MACHINE METHOD*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

LA ODE. MUHAMMAD. SYABILILLAH

1103184047



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022