

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**GAME EDUKASI BUDAYA DUA DIMENSI PENDIDIKAN
TINGKAT TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN
METODE FINITE STATE MACHINE**

*TWO DIMENSIONAL CULTURAL EDUCATIONAL GAMES FOR
KINDERGARTEN LEVEL EDUCATION USING FINITE STATE
MACHINE METHOD*

**Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir
Program Studi Teknik Komputer
Fakultas Teknik Elektro
Universitas Telkom**

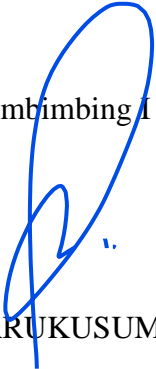
Disusun oleh:


**LA ODE. MUHAMMAD. SYABILILLAH
1103184047**

Bandung, 10 Agustus 2022

Pembimbing I

Pembimbing II


Dr. PURBA DARUKUSUMA S.T., M.T.
NIP. 1080047-1


ASHRI DINIMAHRAWATI S.PD., M.T.
NIP. 20930008