

## DAFTAR ISTILAH

<i>Autonomous</i>	:	Proses pergerakan kapal secara otomatis tanpa adanya bantuan tangan manusia.
<i>ESP32</i>	:	Mikrokontroler yang difungsi sebagai otak pada kapal.
<i>Raspberry Pi Zero W</i>	:	Mikrokontroler yang difungsi sebagai otak pada kapal.
<i>Waypoint</i>	:	Titik Acuan yang digunakan sebagai navigasi untuk mengidentifikasi sebuah titik pada peta.
<i>Fish Feeder</i>	:	Pemberian pakan ikan.
<i>Swarm</i>	:	Proses pergerakan kapal secara bersamaan untuk mencapai titik yang akan dituju.
<i>Navigasi</i>	:	Arah penentuan posisi yang menjelaskan suatu posisi pergerakan pada kapal.
<i>Internet of Things</i>	:	Konsep dimana suatu benda atau objek ditanamkan teknologi – teknologi seperti sensor dan software.
<i>Prototype</i>	:	Pembuatan atau perancangan suatu alat yang sedang dikembangkan.
<i>Realtime</i>	:	Penjelasan respon atau tanggapan yang terjadi langsung atau saat itu juga
<i>Monitoring</i>	:	Proses rutin penampilan serta pengumpulan data dalam kemajuan dan program pemantauan yang berfokus pada proses dan keluaran.
<i>Dashboard</i>	:	Suatu tempat atau wadah dimana semua informasi akan dikirmkan dan ditampilkan.
<i>Autonomous Surface Vehicle</i>	:	Wahana yang di operasikan pada permukaan air tanpa awak.
<i>Mobile Robot</i>	:	Robot atau benda yang mampu bergerak secara mandiri atau tidak selalu membutuhkan perintah.
<i>Gelombang Mikro</i>	:	Gelombang elektromagnetik dengan frekuensi super tinggi.

<i>Receiver</i>	:	Sebuah alat yang digunakan sebagai penerima dalam suatu pengiriman data.
<i>Latitude</i>	:	Garis lintang yang akan diberikan untuk menghasilkan titik pada peta.
<i>Longitude</i>	:	Garis bujur yang akan diberikan untuk menghasilkan titik pada peta.
<i>Tracker Location</i>	:	Pencarian lokasi untuk mendapatkan suatu titik keberadaan.
<i>Load Cell</i>	:	Suatu alat yang digunakan untuk mengukur berat pada pakan yang akan ditumpahkan.
<i>Path</i>	:	Suatu alat dengan membuat garis lintasan tanpa mengenai objek yang ada saat itu.
<i>Planning</i>	:	Rencana pembuatan garis pada tempat tanpa mengenai objek yang ada.