

ABSTRAK

Teknik pengelasan SHIELD METAL ARC WELDING (SMAW) adalah Teknik pengelasan yang paling banyak digunakan dan ditemukan. Untuk bisa melakukan pengelasan harus bisa menguasai teknik pengelasan dan itu membutuhkan waktu yang lama untuk bisa menguasainya , karena ada 3 skill yang harus dikuasai dalam waktu yang bersamaan yaitu skill mengatur panjang busur, skill mengatur sudut kemiringan dan skill mengatur ketepatan durasi selama melakukan pengelasan. Membutuhkan waktu yang lama untuk pembentukan keterampilan agar saat melakukan pengelasan tidak terjadi kesalahan dan objek yang dilas menempel dengan sempurna selain itu, Proses pengelasan memiliki biaya yang sangat besar karena bahan yang digunakan sangat banyak dan mahal. Dalam proyek akhir yang berjudul "LAsR: Aplikasi sitem pengukuran keterampilan pengguna pada simulator las berbasis augmented reality" dirancang dengan tujuan agar dapat membantu guru dan siswa dalam melakukan praktikum selama pengelasan dengan teknologi augmented reality(AR). pada saat praktikum menggunakan aplikasi LAsR, siswa akan aman saat pengelasan sedang berlangsung dan meminimalisir kesalahan yang bisa terjadi dan guru/dosen bisa dengan mudah memberikan pelajaran kepada siswa dan mahasiswa yang sedang melakukan praktikum pegelasan. Dengan adanya aplikasi LAsR, sekolah juga bisa menghemat biaya saat melakukan praktikum pengelasan. Hasil dari pengujian pada proyek akhir ini kepada 40 target pengguna terkait keefektifan, kebergunaan, dan kepuasan pada tampilan aplikasi menghasilkan rata rata

Kata kunci: pengelasan, SMAW, augmented reality, keterampilan