

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Pokok Pembahasan	6
2.1.1 Relawan	6
2.2 Tools Pemodelan Yang Digunakan	6
2.2.1 BPMN	6
2.2.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	9
2.2.3 UML (<i>United Modeling Language</i>)	10
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	10
2.3.1 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	10
2.3.2 MYSQL	11
2.3.3 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	11
2.3.4 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	11
2.3.5 <i>Codeigniter</i>	11

2.4 Pengujian	11
2.4.1 <i>Black Box Testing</i>	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	12
3.1 Analisis	12
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	12
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis	13
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	14
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan	14
3.1.5 Proses bisnis usulan	14
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	17
3.2 Perancangan	18
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek	18
3.2.2 Perancangan Basis Data	25
3.2.3 Perancangan Antar Muka	29
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	36
4.1 Implementasi	36
4.2 Pengujian Black Box Testing	41
4.3 <i>User Acceptance (UAT)</i>	46
BAB 5 KESIMPULAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	55