

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Wina merupakan toko yang bergerak dalam bidang usaha dagang. Toko Wina telah berdiri sejak tahun 2004 yang berlokasi di Jalan Lintas Duri – Pekan Baru KM.98 Bangkalis, Riau. Toko Wina menjual berbagai kebutuhan bahan pokok seperti beras, minyak, tepung, gula, susu, mie instan, dll. Sejak awal didirikan UD.Toko Wina ini, Bapak Winton Manalu masih menggunakan sistem pemesanan, penjualan dan pencatatan keuangan secara manual. Ditengah pandemi covid-19 saat ini membuat segala transaksi tatap muka menjadi terhambat dikarenakan telah diberlakukannya protokol kesehatan oleh pemerintah demi keamanan bersama. Tentu Toko Wina juga harus bisa beradaptasi untuk menggunakan sistem pemesanan, penjualan, dan pencatatan berbasis website supaya tetap stabil untuk keuangan dan keberlangsungan Toko Wina.

Tentu saja dimasa pandemi ini, semua transaksi sudah mulai dialihkan ke proses transaksi online, dimana pelanggan tidak perlu lagi untuk keluar membeli bahan pokok ke suatu toko. Dalam proses pemesanan di Toko Wina, semuanya masih bersifat manual, dimana pelanggan harus datang terlebih dahulu ke Toko Wina untuk bisa bertransaksi, tentu hal ini sangat kurang efektif.

Kendala yang juga terjadi pada Toko Wina yaitu belum adanya pencatatan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar, laporan penjualan dan laporan laba rugi. Oleh karena itu, adanya aplikasi ini yaitu untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, seperti mengatasi pemesanan secara online, penjualan, pencatatan akuntansi, dan laporan penjualan sehingga data keuangan Toko Wina bersifat lebih akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, adapun rumusan masalah dalam pembuatan Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana menangani pencatatan penjualan secara tunai dan kredit?
- b. Bagaimana menangani retur penjualan?
- c. Bagaimana cara menampilkan pencatatan akuntansi dengan jurnal dan buku besar?
- d. Bagaimana cara menampilkan laporan penjualan dan laporan laba rugi?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membuat aplikasi yang memiliki fungsionalitas sebagai berikut :

- a. Mengelola pencatatan penjualan secara tunai dan kredit.
- b. Mengelola retur penjualan.
- c. Menampilkan pencatatan akuntansi dengan jurnal dan buku besar.
- d. Menampilkan laporan penjualan dan laporan laba rugi.

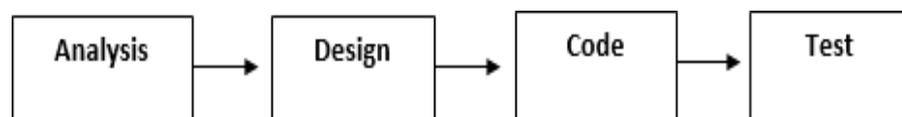
1.4 Batasan Masalah

Berikut ini merupakan batasan masalah yang terdapat pada aplikasi yang dibangun:

- a. Aplikasi ini tidak menangani diskon penjualan.
- b. Aplikasi ini tidak menangani pajak.
- c. Aplikasi ini tidak menangani perubahan pemesanan.
- d. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL*.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang digunakan untuk menulis dan membuat aplikasi ini adalah Software Development Life Cycle (SDLC) merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya. Model SDLC yang digunakan adalah model waterfall. [1]



Gambar 1- 1 Metode Waterfall SDLC

a. Analysis

Proses kebutuhan perangkat lunak yang dilakukan untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak apa yang dibutuhkan oleh user. Teknik pengumpulan data kebutuhan dilakukan dengan cara wawancara kepada Ibu Norama selaku pemilik Toko Kelontong Wina.

b. Design

Proses yang fokus pada desain pembuatan program termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengodean. Proses pendesainan antarmuka dibuat dengan menggunakan Balsamiq.

c. Code

Hasil dari tahap ini merupakan program perangkat lunak yang telah dibuat pada saat tahap desain. Proses pembuatan kode program menggunakan Bahasa pemrograman PHP dalam Framework CodeIgniter dan MySQL sebagai basisdata yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

d. Test

Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Dalam pengujian sistem metode yang digunakan adalah *Black Box Testing*

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1- 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2021																2022																											
	September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Wawancara	■	■	■	■																																								
Studi Pustaka	■	■	■	■																																								
Studi Dokumen	■	■	■	■																																								
Analisis Kebutuhan	■	■	■	■																																								
Desain Sistem					■	■	■	■																																				
Pengkodean									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Pengujian																	■	■	■	■																								
Pelaporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■