

Aplikasi Pencatatan Penjualan dan Penyusunan Laporan Laba Rugi Berbasis Web (Studi Kasus di Toko Kelontong Wina, Pekanbaru)

1st Dian Kartika Silaban
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung, Indonesia

dianksilaban@student.telkomuniversity.ac.id

2nd Anak Agung Gde Agung
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung, Indonesia

aagdeagung@telkomuniversity.ac.id

3rd Fitri Sukmawati
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung, Indonesia

fitrisukmawati@telkomuniversity.ac.id

Abstrak - Toko Kelontong Wina merupakan toko yang bergerak dalam bidang usaha dagang. Toko Wina telah berdiri sejak tahun 2004 yang berlokasi di Jalan Lintas Duri – Pekanbaru KM.98 Bangkalis, Riau. Fokus pembahasan dalam proyek akhir ini yaitu penjualan. Sebelum melakukan transaksi penjualan, dilakukan proses pemesanan terlebih dahulu, untuk proses pemesanan di Toko Wina masih bersifat manual, begitu pula dengan proses pencatatan keuangan. Akibat dari pencatatan transaksi dan pembuatan laporan yang masih bersifat manual, menyebabkan Toko Wina kehilangan data transaksi. Proyek akhir yang dibuat ini berupa aplikasi berbasis web. Untuk metode yang digunakan didalam aplikasi adalah Software Development Life Cycle (SDLC). Aplikasi dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan Framework CodeIgniter dan pengujian aplikasi menggunakan metode Black Box Testing. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas untuk mengelola transaksi penjualan, pencatatan penjualan secara tunai dan kredit, menghasilkan jurnal, buku besar, laporan penjualan, dan laporan laba rugi.

Kata Kunci- Penjualan, Pencatatan, Web, MySQL, CodeIgniter.

Abstract - The Vienna Grocery Store is a store engaged in the trading business. The Wina shop has been established since 2004, which is located at Jalan Lintas Duri – Pekanbaru KM.98 Bangkalis, Riau. The focus of discussion in this final project is sales. Before making a sales transaction, an order process is carried out in advance, for the ordering process at the Vienna Shop is still manual, as well as the financial recording process. As a result of recording transactions and making reports that are still manual, it causes the Vienna Store to be prone to losing transaction data. This final project is made in the form of a web-based application. The method used in the application is the Software Development Life Cycle (SDLC). Applications are built using the PHP programming language and CodeIgniter Framework and application testing using the Black Box Testing method. This application has the functionality to manage sales transactions, record sales in cash and credit, generate journals, ledgers, sales reports, and income statements.

Keywords- Sales, Listing, Web, MySQL, CodeIgniter.

I. PENDAHULUAN

Toko Wina merupakan toko yang bergerak dalam bidang usaha dagang. Toko Wina telah berdiri sejak tahun 2004 yang berlokasi di Jalan Lintas Duri – Pekan Baru KM.98 Bangkalis, Riau. Toko Wina menjual berbagai kebutuhan bahan pokok seperti beras, minyak, tepung, gula, susu, mie instan, dll. Sejak awal didirikan UD.Toko Wina ini, Bapak Winton Manalu masih menggunakan sistem pemesanan, penjualan dan pencatatan keuangan secara manual. Ditengah pandemi covid-19 saat ini membuat segala transaksi tatap muka menjadi terhambat dikarenakan telah diberlakukannya protokol kesehatan oleh pemerintah demi keamanan bersama. Tentu Toko Wina juga harus bisa beradaptasi untuk menggunakan sistem pemesanan, penjualan, dan pencatatan berbasis website supaya tetap stabil untuk keuangan dan keberlangsungan Toko Wina.

Tentu saja dimasa pandemi ini, semua transaksi sudah mulai dialihkan ke proses transaksi online, dimana pelanggan tidak perlu lagi untuk keluar membeli bahan pokok ke suatu toko. Dalam proses pemesanan di Toko Wina, semuanya masih bersifat manual, dimana pelanggan harus datang terlebih dahulu ke Toko Wina untuk bisa bertransaksi, tentu hal ini sangat kurang efektif.

Kendala yang juga terjadi pada Toko Wina yaitu belum adanya pencatatan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar, laporan penjualan dan laporan laba rugi. Oleh karena itu, adanya aplikasi ini yaitu untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, seperti mengatasi pemesanan secara online, penjualan, pencatatan akuntansi, dan laporan penjualan sehingga data keuangan Toko Wina bersifat lebih akurat.

II. METODE

Metode pengerjaan yang digunakan untuk menulis dan membuat aplikasi ini adalah Software Development Life Cycle (SDLC) merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya. Model SDLC yang digunakan adalah model waterfall.

A. Analisis (Analisis)

Proses kebutuhan perangkat lunak yang dilakukan

untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak apa yang dibutuhkan oleh user. Teknik pengumpulan data kebutuhan dilakukan dengan cara wawancara kepada Ibu Norama selaku pemilik Toko Kelontong Wina.

B. Design (Desain)

Proses yang fokus pada desain pembuatan program termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengodean. Proses pendesainan antarmuka dibuat dengan menggunakan Balsamiq.

C. Code (Koding)

Hasil dari tahap ini merupakan program perangkat lunak yang telah dibuat pada saat tahap desain. Proses pembuatan kode program menggunakan Bahasa pemrograman PHP dalam Framework CodeIgniter dan MySQL sebagai basisdata yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

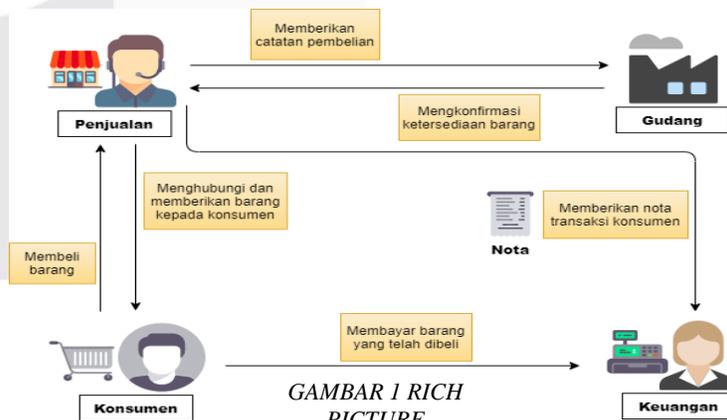
D. Test (Pengujian)

Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Dalam pengujian sistem metode yang digunakan adalah *Black Box Testing*

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Rich Picture

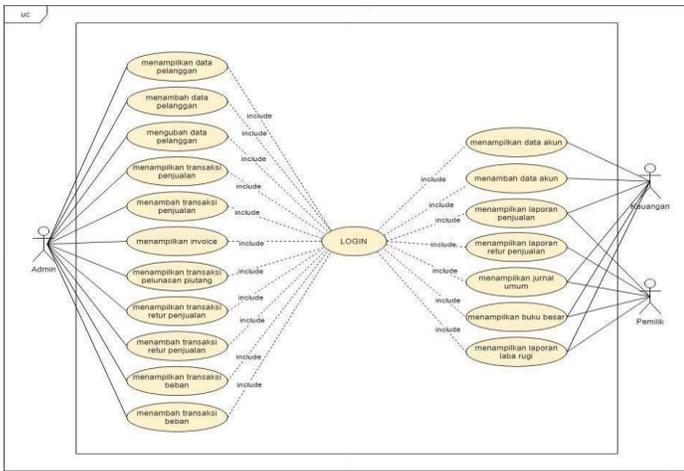
Berikut ini adalah proses bisnis berjalan pada Toko Kelontong Wina dalam bentuk *Rich Picture* :



GAMBAR 1 RICH PICTURE

B. Use Case Diagram

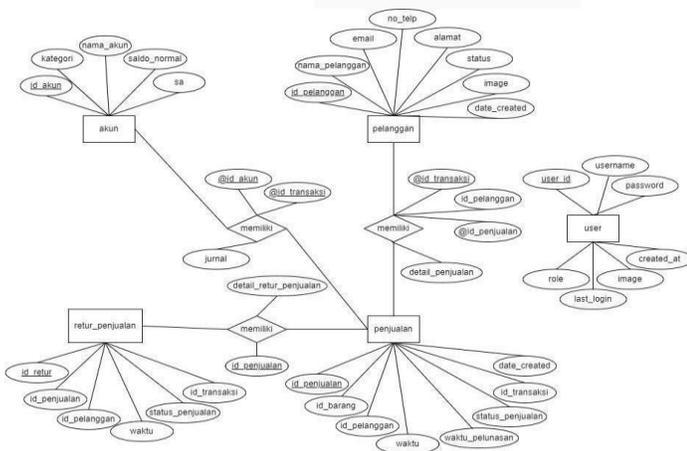
Berikut ini adalah gambar dari Usecase Diagram individu. Terdapat 19 buah Usecase dan 3 Actor, yaitu Penjualan, Keuangan, dan Pemilik.



GAMBAR 2
USE CASE DIAGRAM

C. Entity Relational Diagram

Berikut ini merupakan Entity Relational Diagram.



GAMBAR 3
ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Implementasi pada bab ini dibagi menjadi dua, yaitu Implementasi Basis Data dan Implementasi Proses Aplikasi.

A. Implementasi Basis Data

Sistem aplikasi menggunakan database yang terdiri dari 19 tabel, berikut adalah sistem implementasi yang digunakan.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
aktiva_tetap	Browse	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K18	-
akun	Browse	11	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K18	-
barang	Browse	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 K18	-
beban	Browse	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32 K18	-
detail_pembelian	Browse	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	44 K18	-
detail_penjualan	Browse	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48 K18	-
detail_retur_pembelian	Browse	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64 K18	-
detail_retur_penjualan	Browse	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64 K18	-
eoq	Browse	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32 K18	-
jurnal	Browse	26	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K18	-
kartu_stok	Browse	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32 K18	-
pelanggan	Browse	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 K18	-
pembelian	Browse	1	InnoDB	utf8_general_ci	32 K18	-
penjualan	Browse	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32 K18	-
perolehan_aktiva	Browse	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 K18	-
retur_pembelian	Browse	6	InnoDB	utf8_general_ci	48 K18	-
retur_penjualan	Browse	1	InnoDB	utf8_general_ci	48 K18	-
supplier	Browse	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 K18	-
users	Browse	4	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K18	-

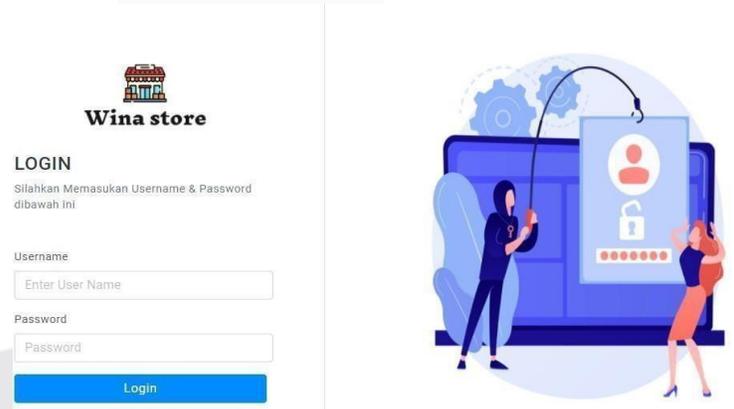
GAMBAR 4
IMPLEMENTASI BASIS DATA

B. Implementasi Aplikasi

Berikut merupakan implementasi proses aplikasi. Implementasi proses aplikasi ini dibuat berdasarkan perancangan antarmuka yang telah dibuat pada BAB 3.

1. Implementasi Halaman Login

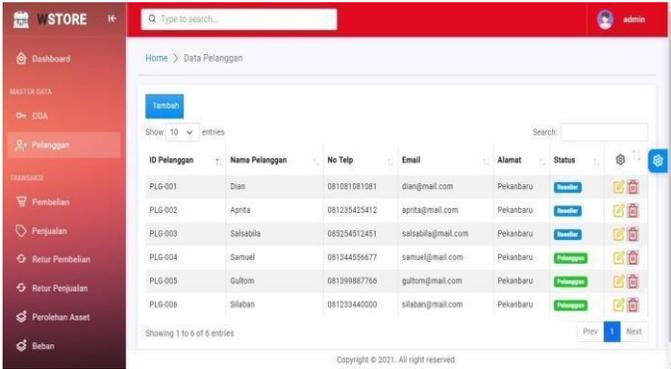
Berikut merupakan tampilan halaman login. Tampilan ini berfungsi sebagai langkah awal bagi user untuk dapat login ke aplikasi web Wina Store. Terdapat kolom *username* dan *password* yang harus diisi oleh user.



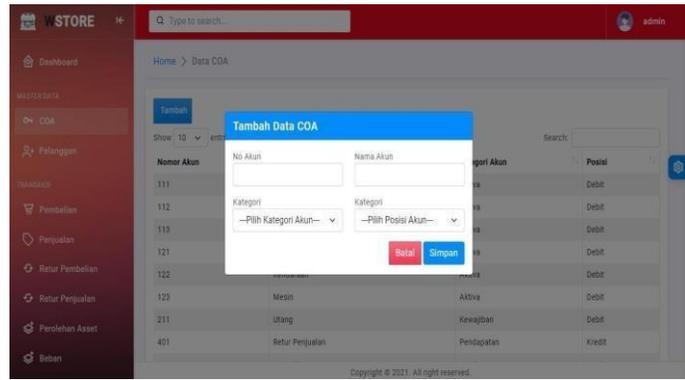
GAMBAR 5
IMPLEMENTASI HALAMAN LOGIN

2. Implementasi Master Data Pelanggan

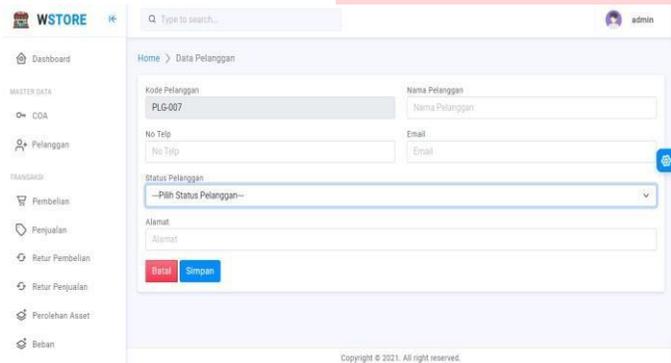
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan, menambah, mengubah data pelanggan. Tombol ubah pada tampilan Data Pelanggan berfungsi untuk mengubah data yang telah dimasukkan sebelumnya. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data yang telah dimasukkan sebelumnya.



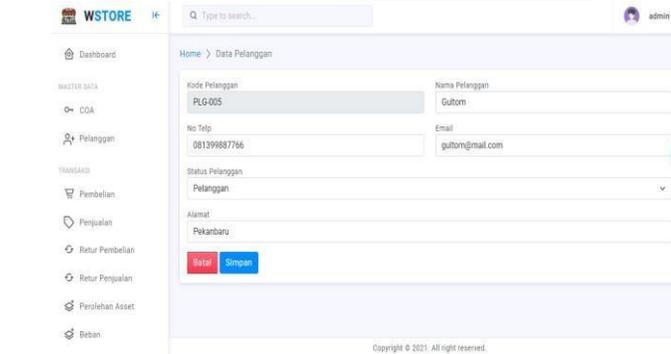
GAMBAR 6
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN DATA PELANGGAN



GAMBAR 10
IMPLEMENTASI MENAMBAH DATA AKUN

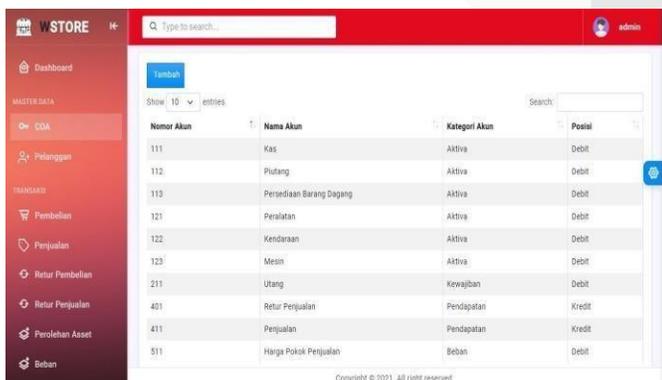


GAMBAR 7
IMPLEMENTASI MENAMBAH DATA PELANGGAN



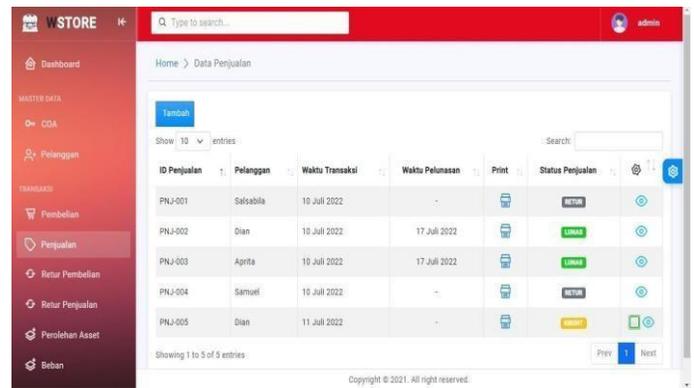
GAMBAR 8
IMPLEMENTASI MENGUBAH DATA PELANGGAN

3. Implementasi Master Data Akun
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan dan menambah data akun.

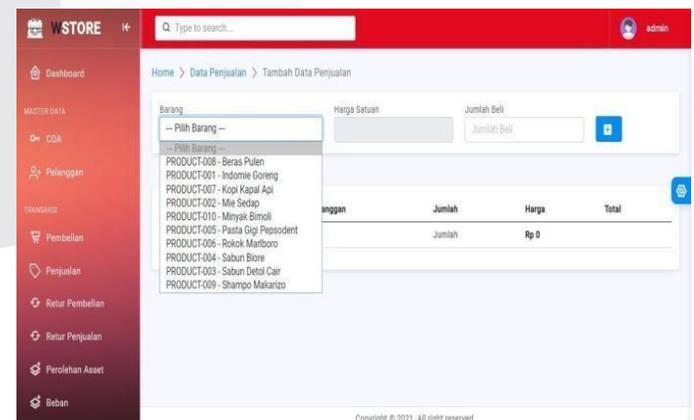


GAMBAR 9
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN DATA AKUN

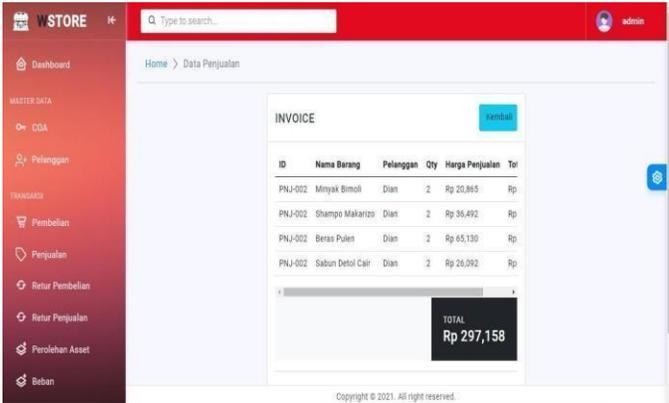
4. Implementasi Transaksi Penjualan
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan dan menambah transaksi penjualan. Tombol lihat pada tampilan transaksi penjualan berfungsi untuk melihat transaksi penjualan yang sudah berhasil diinput baik itu tunai, kredit, dan retur. Tombol kotak di sebelah kredit berfungsi sebagai tampilan pop up untuk melunasi kredit.



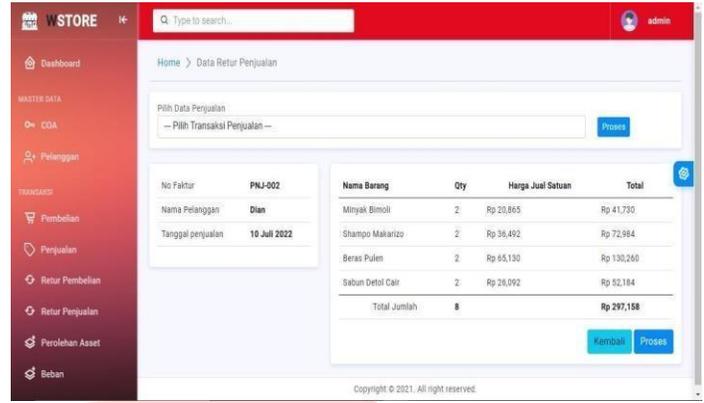
GAMBAR 11
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN TRANSAKSI PENJUALAN



GAMBAR 12
IMPLEMENTASI MENAMBAH TRANSAKSI PENJUALAN



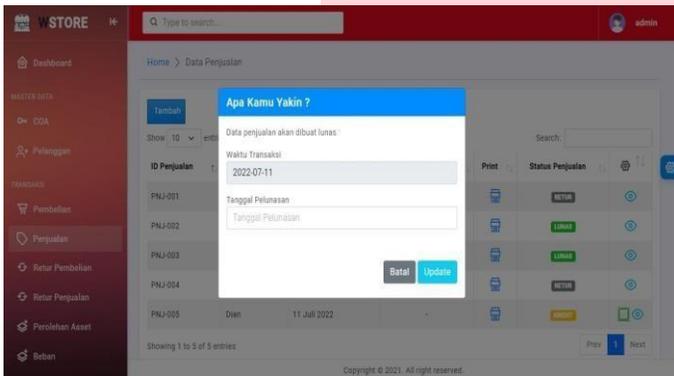
GAMBAR 13 IMPLEMENTASI MENAMPILKAN INVOICE



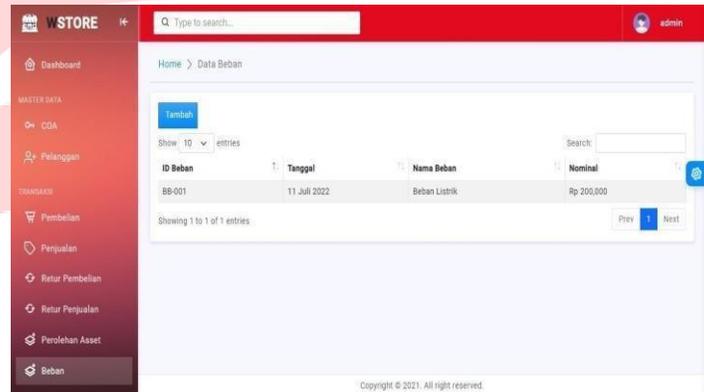
GAMBAR 16 IMPLEMENTASI MENAMBAH TRANSAKSI RETUR PENJUALAN

6. Implementasi Transaksi Beban

Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan dan menambah transaksi beban.



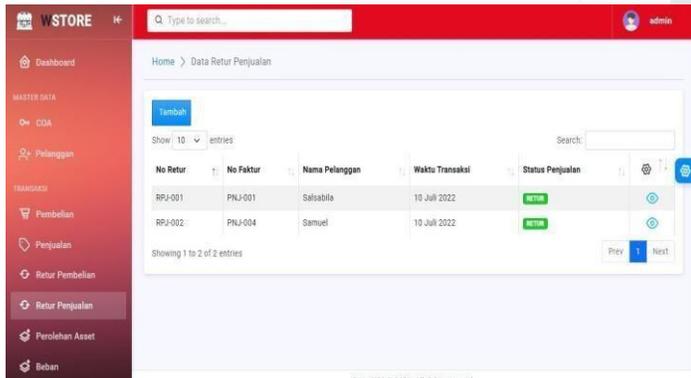
GAMBAR 14 IMPLEMENTASI MENAMPILKAN TRANSAKSI PELUNASAN



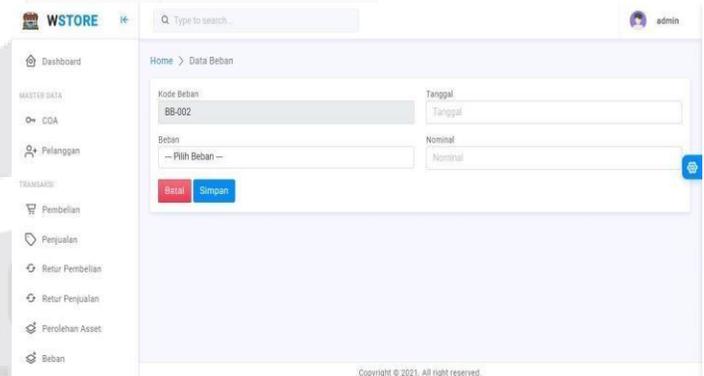
GAMBAR 17 IMPLEMENTASI MENAMPILKAN TRANSAKSI BEBAN

5. Implementasi Transaksi Retur Penjualan

Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan dan menambah transaksi retur penjualan. Tombol lihat pada tampilan sebelah status penjualan berfungsi untuk melihat transaksi retur penjualan yang sudah berhasil diinput.



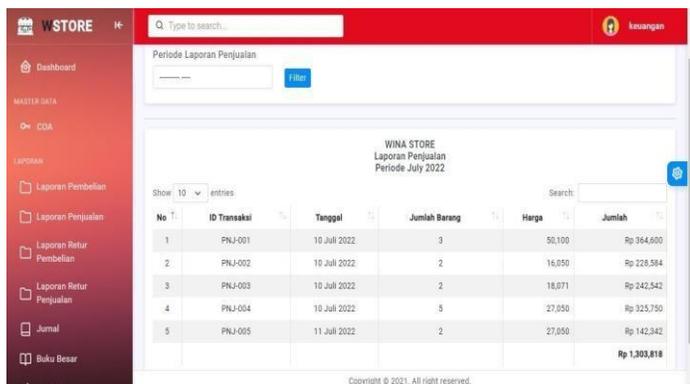
GAMBAR 15 IMPLEMENTASI MENAMPILKAN TRANSAKSI RETUR PENJUALAN



GAMBAR 18 IMPLEMENTASI MENAMBAH TRANSAKSI BEBAN

7. Implementasi Laporan Penjualan

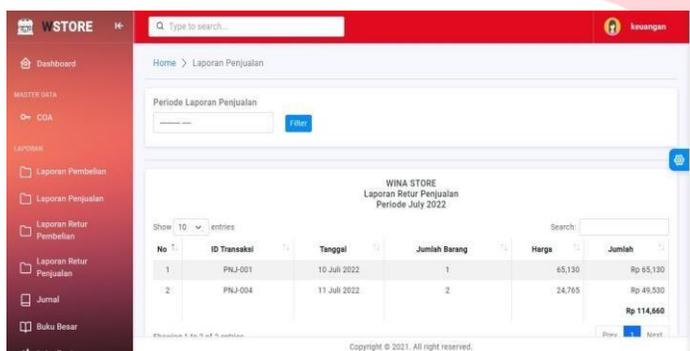
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan laporan penjualan. Berfungsi untuk menampilkan keseluruhan transaksi penjualan selama periode 1 bulan.



GAMBAR 19
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN LAPORAN PENJUALAN

8. Implementasi Laporan Retur Penjualan

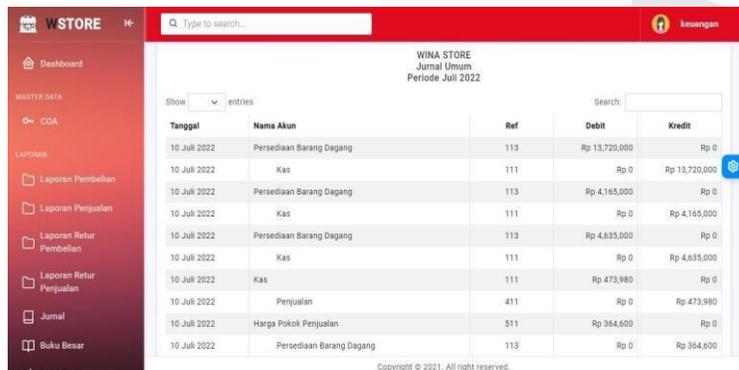
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan laporan retur penjualan. Berfungsi untuk menampilkan keseluruhan transaksi retur penjualan selama periode 1 bulan.



GAMBAR 20
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN LAPORAN RETUR PENJUALAN

9. Implementasi Jurnal Umum

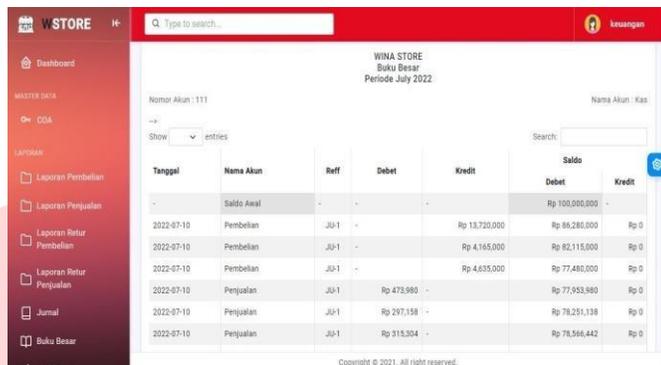
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan laporan jurnal umum. Berfungsi untuk menampilkan proses pencatatan keseluruhan transaksi selama periode 1 bulan kedalam laporan jurnal umum.



GAMBAR 21
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN JURNAL UMUM

10. Implementasi Buku Besar

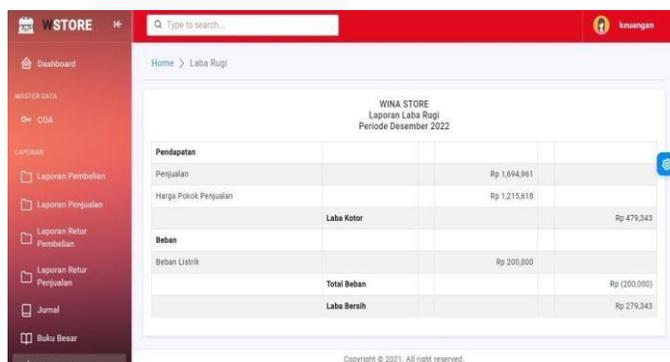
Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan buku besar kas. Berfungsi untuk menampilkan proses pencatatan keseluruhan transaksi akun kas selama periode 1 bulan kedalam buku besar.



GAMBAR 22
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN BUKU BESAR

11. Implementasi Laporan Laba Rugi

Berikut merupakan implementasi halaman menampilkan laporan laba rugi. Berfungsi untuk menampilkan proses pencatatan keuangan baik itu kerugian maupun laba pada periode akhir tahun.



GAMBAR 23
IMPLEMENTASI MENAMPILKAN LAPORAN LABA RUGI

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa Aplikasi Pencatatan Penjualan dan Penyusunan Laporan Laba Rugi Berbasis Web yang dapat membantu toko dalam mengelola pencatatan transaksi penjualan, dengan memiliki fungsionalitas sebagai berikut :

- Melakukan pencatatan penjualan secara tunai dan kredit.
- Melakukan retur penjualan.
- Melakukan pencatatan akuntansi dengan jurnal dan buku besar.
- Melakukan laporan penjualan dan laporan laba rugi.

2. Saran

Adapun beberapa saran yang perlu ditambahkan untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Dalam pengembangan aplikasi selanjutnya aplikasi ini dapat menambah neraca saldo.
- b. Menambah kompleksitas mengenai piutangpenjualan.

REFERENSI

- [1] F. C. A. S. Anak Agung Gde Agung, "Aplikasi Berbasis Web untuk Biaya Perhitungan Biaya Produksi dan Penjualan Makanan," vol. 06, pp. 1-12, 2020.
- [2] D. K. P. B. Rochmawati, "Aplikasi Berbasis Web untuk Penjualan dan Pengelolaan Piutang (Studi Kasus di Konveksi Al-fath Inc, Bandung)," vol. 6, pp. 1-4, 2020.
- [3] D. F. A. L. Rochmawati, "Aplikasi Berbasis Web untuk Pembelian, Penjualan serta Pencatatan Persediaan Barang Dagang dengan Metode FIFO (Studi Kasus di TokoElektronik Tarigan, Deli Serdang)," 2020.
- [4] R. A. M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung: Deepublish, 2014.
- [5] S. M. Hery, *Pengantar Akuntansi*, Jakarta: PT. Grasindo, 2015.
- [6] I. Bastian, *Akuntansi Untuk LSM dan Partai Politik*, Yogyakarta: Erlangga, 2007.
- [7] S. Bahri, *Pengantar Akuntansi*, Indonesia: Penerbit Andi, 2005.
- [8] A. I. Sholihin, *Buku Pintar Ekonomi Syariah*, Indonesia: Gramedia Pustaka Utama, 2013.
- [9] S. Bahri, *Pengantar Akuntansi*, Indonesia: Penerbit Andi, 2005.
- [10] P. P. I. Audit, *Akuntansi Keuangan*, Jakarta: Yayasan Pendidikan Internal Audit, 2015.
- [11] S. M. Hery, *Teori Akuntansi, Pendekatan Konsep dan Analisis*, Indonesia: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2017.