

ABSTRAK

Game interaktif Tematik adalah permainan edukasi matematika hitungan dasar. Game ini bertujuan untuk belajar matematika berhitung secara interaktif untuk aktivitas siswa-siswi. Pada penelitian ini bertujuan untuk belajar berhitung pada siswa sekolah dasar yang studi kasusnya adalah SD Binekas. game matematika ini berbentuk materi video animasi seperti video penjelasan berhitung yang sudah ada dan dilengkapi dengan tampilan desain grafis yang sudah memenuhi konsep desain UI/UX. Sehingga dengan dibuatnya tampilan untuk UI/UX agar siswa belajar dengan senang dan nyaman karena melihat kombinasi warna yang terdapat di environment game tersebut dengan memberikan fitur yang mudah dimengerti. Berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan desain UI/UX dapat diimplementasikan pada pembuatan game interaktif tematik, dan kuesioner yang telah disebarakan kepada pihak sekolah didapatkan baik nilai rata-rata baik.

Kata Kunci: Interaktif, Game, Desain UI/UX, Tematik.