

DAFTAR ISI

<i>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</i>	<i>i</i>
<i>LEMBAR PENGESAHAN</i>	<i>ii</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>iii</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>iv</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>v</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>vii</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>viii</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.2. <i>Perumusan Masalah</i>	<i>2</i>
1.3. <i>Batasan Masalah</i>	<i>2</i>
1.4. <i>Tujuan</i>	<i>2</i>
1.5. <i>Metode Penyelesaian Masalah</i>	<i>3</i>
1.6. <i>Pembagian Tugas Anggota</i>	<i>4</i>
<i>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</i>	<i>5</i>
2.1. <i>Kajian Teori</i>	<i>5</i>
2.1.1. <i>Flutter</i>	<i>5</i>
2.1.2. <i>Android Studio</i>	<i>6</i>
2.1.3. <i>Arsitektur MVC</i>	<i>7</i>
2.1.4. <i>PZEM-004T</i>	<i>8</i>
2.1.5. <i>Arduino</i>	<i>8</i>
2.1.6. <i>Application Programming Interface (API)</i>	<i>9</i>
2.1.7. <i>Listrik</i>	<i>9</i>
2.2. <i>Aplikasi Serupa</i>	<i>10</i>
<i>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</i>	<i>11</i>
3.1. <i>Analisis Kebutuhan Pengguna</i>	<i>11</i>
3.1.1. <i>Proses Menggali Informasi</i>	<i>11</i>
3.1.2. <i>Karakteristik Target Pengguna</i>	<i>12</i>
3.1.3. <i>Fitur yang Dibutuhkan</i>	<i>12</i>
3.2. <i>Perancangan Sistem</i>	<i>13</i>
3.2.1. <i>Gambaran Umum Sistem</i>	<i>13</i>
3.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	<i>15</i>
3.2.3. <i>Use Case Skenario</i>	<i>16</i>
3.2.4. <i>Flow Diagram</i>	<i>23</i>
3.2.5. <i>Perancangan Tabel Basis Data</i>	<i>29</i>
3.2.6. <i>Perancangan Antarmuka Aplikasi</i>	<i>30</i>
3.2. <i>Kebutuhan Pengembangan Aplikasi</i>	<i>37</i>
3.2.1. <i>Kebutuhan Perangkat Keras</i>	<i>37</i>
3.2.2. <i>Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	<i>38</i>

<i>BAB IV Implementasi dan Pengujian</i>	39
4.1. Implementasi Aplikasi	39
4.2. Pengujian Aplikasi	46
4.2.1. Pengujian Alpha	46
4.2.2. Pengujian Beta	70
4.2.3. Hasil Pengujian	72
<i>BAB V</i>	74
<i>Kesimpulan dan Saran</i>	74
5.1. Kesimpulan	74
5.2. Saran	74
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	75
<i>LAMPIRAN</i>	77
A. Tabel Skala Likert Aplikasi Smart Metering	77
B. Gambar Alat	78