

ABSTRAK

Untuk mengembangkan kualitas dan sumber daya manusia di masa depan, mahasiswa sebagai agen perubahan dapat meningkatkan potensinya dengan mengikuti kompetisi termasuk untuk mahasiswa prodi D3 Sistem Informasi. Banyak sekali manfaat yang bisa didapatkan dari mengikuti kompetisi seperti meningkatkan kemampuan, meningkatkan *soft skill*, menambah pengalaman, memperluas relasi, dan tentunya mendapatkan hadiah dan sertifikat. Informasi persaingan dapat ditemukan di internet, terutama di mesin pencari. Namun, meski sudah dioptimasi oleh SEO, tidak jarang ditemukan halaman web yang memberikan informasi persaingan tidak valid dan melewati batas waktu. Berdasarkan hasil survey kepada Mahasiswa prodi D3 Sistem Informasi, 80% responden mendapatkan informasi lomba dari *whatsapp group* dan 20% nya dari *search engine* dan media sosial. Oleh karena itu diperlukan media informasi dan pelaporan perlombaan dengan klasifikasi halaman web agar mahasiswa bisa mendapatkan informasi lomba yang valid. Proyek akhir ini menggunakan algoritma pembelajaran mesin untuk mengklasifikasikan halaman web informasi perlombaan yang valid untuk mahasiswa dengan algoritma *Gradient Tree Boosting Classifier*. Kemudian, didapatkan hasil akurasi sebesar 98%. Tentu saja, ini adalah model yang baik untuk mengklasifikasikan dan memvalidasi halaman web informasi perlombaan secara efektif dan efisien. Implementasi penemuan akan dibahas pada buku ini.

Kata Kunci: Perlombaan, Machine Learning, Gradient Tree Boosting