

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pengembangan.....	5
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Teori Akuntansi.....	9
2.2.1 Akuntansi .....	9
2.2.2 Metode Pencatatan Akuntansi .....	9
2.2.3 Siklus Akuntansi .....	10
2.3 <i>Marketplace</i> .....	16
2.4 UMKM.....	16
2.5 Sistem Pembayaran .....	17
2.6 <i>Payment Gateway</i> .....	17
2.7 Teori Analisis dan Perancangan .....	21
2.7.1 <i>Rich Picture</i> .....	21
2.7.2 <i>Business Process Model and Notification (BPMN)</i> .....	21

2.7.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	23
2.7.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	24
2.7.5	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i> .....	28
2.7.6	<i>Framework Codeigniter (CI)</i> .....	29
2.7.7	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	29
2.7.8	XAMPP.....	30
2.8	<i>Testing</i> .....	31
2.8.1	<i>Black Box Testing</i> .....	31
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>32</b>
3.1	Perencanaan .....	32
3.1.1	Struktur Organisasi.....	32
3.1.2	<i>Rich Picture</i> .....	33
3.1.3	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i> .....	34
3.1.4	Area Fungsional Bisnis.....	36
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.2.1	Aliran Transaksi keuangan .....	37
3.2.2	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Usecase Diagram</i> .....	38
3.2.3	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Activity Diagram</i> .....	42
3.2.4	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Class Diagram</i> .....	47
3.2.5	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Sequence Diagram</i> .....	48
3.3	Perancangan .....	60
3.3.1	ERD .....	60
3.3.2	Diagram Relasi Antar Tabel .....	62
3.3.3	Struktur Tabel.....	62
3.3.4	<i>Mockup</i> .....	65
3.4	Kebutuhan Instalasi Aplikasi .....	70
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	70
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	70
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....		<b>71</b>
4.1	Implementasi Data.....	71
4.2	Implementasi Proses Aplikasi .....	71
4.3	Pengujian .....	85

4.3.1 Pengujian Manual dan Aplikasi .....	85
4.3.2 Pengujian <i>Black Box</i> .....	90
BAB 5 KESIMPULAN .....	93
5.1 Kesimpulan .....	93
5.2 Saran .....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	94
LAMPIRAN.....	97