

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penggerjaan	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan.....	4
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Akuntansi.....	8
2.2.1 <i>Chart of Account</i> (COA).....	8
2.2.2 Perusahaan Dagang.....	9
2.2.3 Metode Prepetual	10
2.2.4 Siklus Akuntansi	10
2.2.5 Biaya Pengiriman.....	10
2.2.6 Buku Besar	11
2.2.7 Jurnal umum	11
2.3 <i>Marketplace</i>	12
2.4 Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	12
2.5 Pengelolaan Pengiriman Barang.....	12

2.6	Badan Usaha Milik Desa (BUMDES)	13
2.7	Teori Analisis dan Perancangan	13
2.7.1	<i>Rich Picture</i>	13
2.7.2	<i>Business Proces Model and Natation (BPMN)</i>	13
2.7.3	<i>Entity Relantionship Diagram (ERD)</i>	15
2.7.4	<i>Unifield Modeling Language (UML)</i>	16
2.7.5	<i>Mockup</i>	20
2.8	Teori Aplikasi dan Pengujian Sistem	20
2.8.1	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	20
2.8.2	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	20
2.8.3	<i>Codeigniter (CI)</i>	21
2.8.4	XAMPP	21
2.8.5	<i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	21
2.8.6	<i>Black Box Testing</i>	21
2.8.7	<i>Front-end</i>	21
2.8.8	<i>Aplication Progammimg Interface (API)</i>	22
2.8.9	<i>Back-end</i>	22
2.8.10	<i>Raja Ongkir</i>	22
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini	23
3.1.1	<i>Rich Picture</i>	24
3.1.2	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	25
3.1.3	Area Fungsionalitas	26
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan.....	26
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	27
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	31
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	32
3.2.5	<i>Sequence diagram</i>	34
3.2.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.2.7	Struktur tabel	41
3.3	Perancangan	43

3.3.1	<i>Desain Antar Muka Pengguna</i>	43
3.3.2	<i>Diagram Relasi Antar Tabel</i>	51
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	52
3.4.1	Arsitektur Sistem.....	52
3.4.2	Implementasi Sistem	52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		54
4.1	Implementasi <i>Database</i>	54
4.2	Implementasi Proses Aplikasi	55
4.3	Pengujian.....	63
4.3.1	Pengujian Manual	63
4.3.2	Pengujian Aplikasi	65
4.3.3	Pengujian <i>Black Box</i>	66
BAB 5 KESIMPULAN		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....		71
LAMPIRAN.....		73