

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Definisi Operasional	5
1.5.1 Aplikasi	5
1.5.2 <i>Booking</i>	5
1.5.3 <i>Check-In</i>	5
1.6 Metode Pengerjaan	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	7
1.7 Jadwal Pengerjaan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Sistem Informasi	11
2.2.1 Perancangan	11
2.2.2 Aplikasi Berbasis Web	12
2.3 Akuntansi	12
2.3.1 Siklus Akuntansi	13
2.3.2 Metode Pencatatan Transaksi	16

2.3.3	Chart of Account.....	16
2.4	Manajemen Perhotelan	16
2.4.1	Paket Layanan.....	17
2.5	Perancangan Sistem.....	18
2.5.1	<i>Rich Picture</i>	18
2.5.2	<i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	19
2.5.3	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	20
2.5.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	21
2.5.5	Balsamiq Mockup	24
2.6	Implementasi Sistem.....	24
2.6.1	PHP	24
2.6.2	<i>Codeigniter (CI)</i>	25
2.6.3	MySQL	25
2.6.4	Barcode	25
2.7	Pengujian Sistem.....	25
2.7.1	<i>Black Box Testing (BBT)</i>	26
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	25
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini	25
3.1.1	Diagram Konseptual	25
3.1.2	<i>Business Process Modelling Notations (BPMN)</i>	27
3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	28
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	29
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan	29
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	30
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	32
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	35
3.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	36
3.3	Perancangan Basis Data	40
3.3.1	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	40
3.3.2	Struktur Tabel	40
3.4	Perancangan Sistem.....	45
3.4.1	Desain Antar Muka Pengguna (<i>User Interface</i>).....	45

3.5	Perancangan Dokumen	46
3.5.1	<i>Desain Booking Kamar</i>	47
3.5.2	Kuitansi Pembayaran	48
3.5.3	Laporan Keuangan	48
3.5.4	Diagram Relasi Antar Tabel.....	49
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	49
3.6.1	Arsitektur Sistem	49
3.6.2	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	50
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		25
4.1	Implementasi Data.....	25
4.2	Implementasi Proses Aplikasi.....	25
4.3	Pengujian	38
4.3.1	Pengujian Manual.....	38
4.3.2	Pengujian Aplikasi.....	39
4.3.3	Pengujian <i>Black Box</i>	42
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		52
LAMPIRAN		55