

DAFTAR ISTILAH

<i>Admin</i>	: Pengguna yang memiliki <i>role</i> untuk dapat mengubah, mengedit, menambah, ataupun menghapus suatu konten.
<i>Alert</i>	: Peringatan yang menginformasikan adanya ketidaksesuaian nilai.
<i>Aplikasi</i>	: Perangkat lunak yang dimana tujuannya adalah agar bisa melayani setiap aktivitas komputerisasi yang dilakukan oleh pengguna.
<i>Close Source</i>	: Perangkat lunak yang menyimpan kode sumber aman dan terenkripsi.
<i>Dashboard</i>	: Aplikasi sistem informasi yang menyajikan informasi mengenai indikator utama dari aktifitas organisasi secara sekilas dalam layar tunggal.
<i>Data</i>	: Sekumpulan keterangan ataupun fakta yang dibuat dengan kata-kata, kalimat, simbol, angka, dan lainnya
<i>Database</i>	: Sekumpulan data atau informasi yang tersimpan secara sistematis
<i>Download</i>	: Menerima atau mengambil data atau berkas dari Internet ke komputer Anda.
<i>File</i>	: Kumpulan berbagai informasi yang berhubungan dan juga tersimpan di dalam <i>secondary storage</i> .
<i>Google</i>	Mesin pencari online untuk mengumpulkan informasi.
<i>Hardware</i>	: Komponen fisik dari sistem komputer.
<i>History</i>	: Kumpulan data dalam beberapa waktu kebelakang untuk dapat di analisa
<i>Hosting</i>	: Layanan untuk menyimpan data, gambar, hingga file yang ada pada suatu website yang dapat berfungsi sebagai ruang penyimpanan pengguna
<i>Hyperlink</i>	: Sebuah cara yang biasa dilakukan untuk menghubungkan satu atau beberapa bagian sekaligus di dalam sebuah dokumen atau halaman website.
<i>Internet</i>	: Sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar Internet Protocol
<i>Kernel</i>	: Program komputer yang menjadi inti dari sebuah sistem operasi

	komputer.
<i>Log-in</i>	: Proses untuk mengakses komputer dengan memasukkan identitas dari akun pengguna dan kata sandi guna mendapatkan hak akses menggunakan sumber daya komputer tujuan.
<i>Log-out</i>	: Proses keluar guna memutus akses ke sistem komputer maupun layanan tertentu.
<i>Mobile</i>	: Sebuah peranti bergerak.
<i>Open Source</i>	: Perangkat lunak yang kode sumber atau kode dasarnya dapat digunakan oleh banyak orang.
<i>Password</i>	: Serangkaian karakter yang digunakan untuk mengautentikasi pengguna pada sistem komputer
<i>Platform</i>	: Tempat untuk menjalankan perangkat lunak.
<i>Protocol</i>	: Protokol adalah sebuah aturan atau standar yang mengatur atau mengijinkan terjadinya hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua atau lebih titik komputer.
<i>Prototype</i>	: Model awal yang diciptakan guna melakukan uji coba konsep yang telah diperkenalkan sebelumnya.
<i>Real-Time Monitoring</i>	: Pemantauan dengan kondisi yang sesungguhnya dimana nilai parameter yang dilokasi akan sama dengan nilai yang ditampilkan pada output.
<i>Server</i>	: Sistem komputer yang memiliki layanan khusus berupa penyimpanan data
<i>Software</i>	: Data yang diprogram, disimpan, dan diformat secara digital dengan fungsi tertentu.
<i>Suggestion</i>	: Saran yang diberikan kepada pengguna saat terjadi suatu ketidaksesuaian nilai.
<i>Troubleshooting</i>	: Sebuah bentuk penyelesaian sebuah masalah yang terjadi saat perancangan atau evaluasi.
<i>Use Case</i>	: Komponen gambaran fungsional dalam sebuah sistem.
<i>User</i>	: pengguna pada layanan atau perangkat dalam sistem teknologi informasi.
<i>Website</i>	: Tempat sentral dimana web pages (halaman) disimpan, website bisa disebut juga sebagai web, web page, site, situs.