

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	1
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Literatur Review	4
2.2 Metode Prototype	6
2.2.1 Analisa Kebutuhan	6
2.2.2 Membuat Desain Prototype.....	6
2.2.3 Evaluasi Prototype	6
2.2.4 Pengkodean Sistem.....	6
2.2.5 Pengujian Sistem.....	6
2.2.6 Evaluasi Sistem.....	7
2.2.7 Menggunakan Sistem.....	7
2.3 Multimedia Interaktif.....	7
2.4 Website	7
2.5 Laravel	7
2.6 CSS.....	7
2.7 HTML.....	8

2.8 PHP	8
2.9 MySQL	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis	9
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	9
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	11
3.3.1 Implementasi Sistem	11
3.4 Perancangan Sistem	12
3.4.1 Use Case Diagram	12
3.4.2 Class Diagram	12
3.5 Perancangan Basis Data	13
3.5.1 ERD	13
3.6 Rancangan Antarmuka	13
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
4.1 Implementasi	19
4.1.1 Implementasi SUS	25
4.2 Pengujian	26
4.2.1 Pengujian Sistem User	26
4.2.2 Pengujian Sistem Admin	30
4.2.3 Pengujian Pengguna <i>System Usability Scale (SUS)</i>	34
BAB 5 KESIMPULAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37