

LEMBAR PENGESAHAN

**Analisis dan Perancangan Aplikasi Game-Based Learning untuk Pendidikan Anak Usia Dini
Menggunakan Metode Children-Centered Design**

**Analysis and Design of Game-Based Learning Applications for Early Childhood Education Using the
Children-Centered Design Method**

NIM 1301180285

Stefanus Wisnu Adi Nugroho

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program

Studi Sarjana Informatika

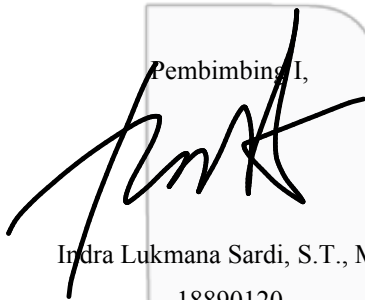
Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 05 September 2022

Menyetujui

Pembimbing I,



Indra Lukmana Sardi, S.T., M.T

18890120

Pembimbing II,



Rosa Reska Riskiana, S.T., M.T.I.

20930035

Ketua Program Studi
Sarjana Informatika,



Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T.

NIP: 00760045